

Automática

2º Curso del Grado en Ingeniería Mecánica



Copyright

Autor:

Juan Antonio García Fortes, 2013
Dpto. Ingeniería de Sistemas y Automática
Universidad de Málaga
jagarciaf@uma.es

Modificado y adaptado de:

victorreslópez, 2011
Dpto. Ingeniería de Sistemas y Automática
Universidad de Málaga
vetorres@uma.es

Licencia:

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/> or send a letter to Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.

Contenido

Tema 8.- Introducción a la automatización industrial

- 8.1. Concepto de automatización
- 8.2. Sistema automático de producción (SAP)
- 8.3. Sistemas de eventos discretos (DES)
- 8.4. Concepto de automatismo
- 8.5. Implantación de automatismos
- 8.6. El autómeta programable (PLC)
- 8.7. Lenguaje de programación de PLC IEC 61131-3

Contenido

Tema 8.- Introducción a la automatización industrial

8.1. Concepto de automatización

8.2. Sistema automático de producción (SAP)

8.3. Sistemas de eventos discretos (DES)

8.4. Concepto de automatismo

8.5. Implantación de automatismos

8.6. El autómeta programable (PLC)

8.7. Lenguaje de programación de PLC IEC 61131-3

Concepto de automatización I

Definiciones

- **Automática:** ciencia que trata de sustituir en un proceso el operador humano por dispositivos mecánicos o electrónicos.
- **Automatización:** utilización de técnicas y equipos para que un sistema funcione de forma automática.

Concepto de automatización II

Ámbito de aplicación

- **Servicios:** semáforo, ascensor, puerta automática, máquina expendedora,...
- **Doméstico:** electrodomésticos, domótica,...
- **Industrial:**
 - Tareas:
 - Cortado
 - Empaquetado
 - Ensamblado
 - Procesos:
 - Plantas embotelladoras
 - Producción y control de energía
 - Sistemas de fabricación flexible

Concepto de automatización III

Beneficios

- Incrementa la producción
- Mejora la productividad
- Disminuye los costes de producción
- Reduce los tiempos de producción
- Mejora la calidad de los productos
- Reduce el stock y aumenta su rotación
- Mejora la seguridad
- Favorece la automatización integral

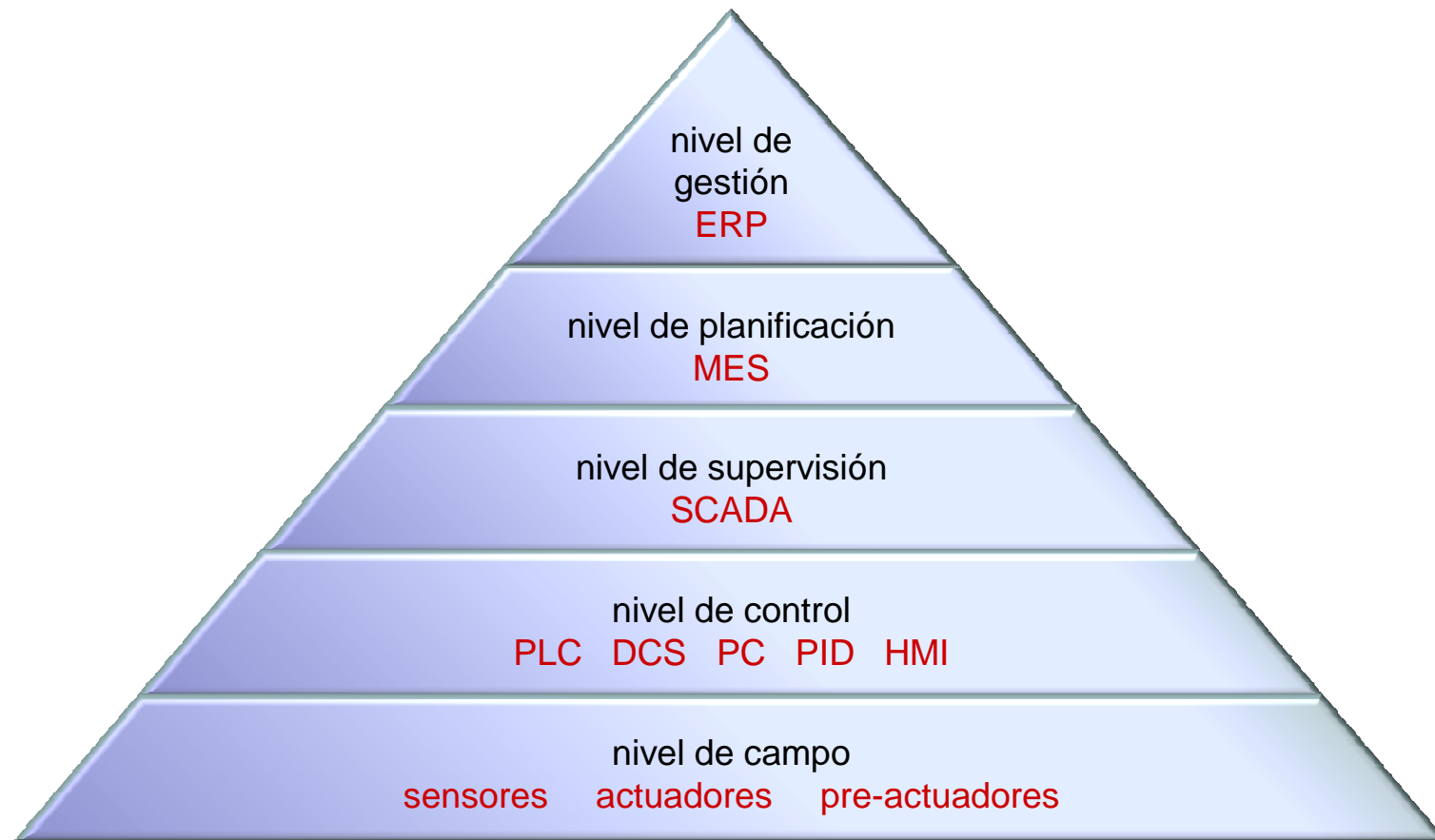
Concepto de automatización IV

Límites

- La automatización es cara
- Dificultades técnicas
- Imposibilidad de rentabilizar la inversión
- Incremento de costes fijos
- Casi nunca es rentable sustituir completamente al operador humano

Concepto de automatización V

Pirámide de la automatización



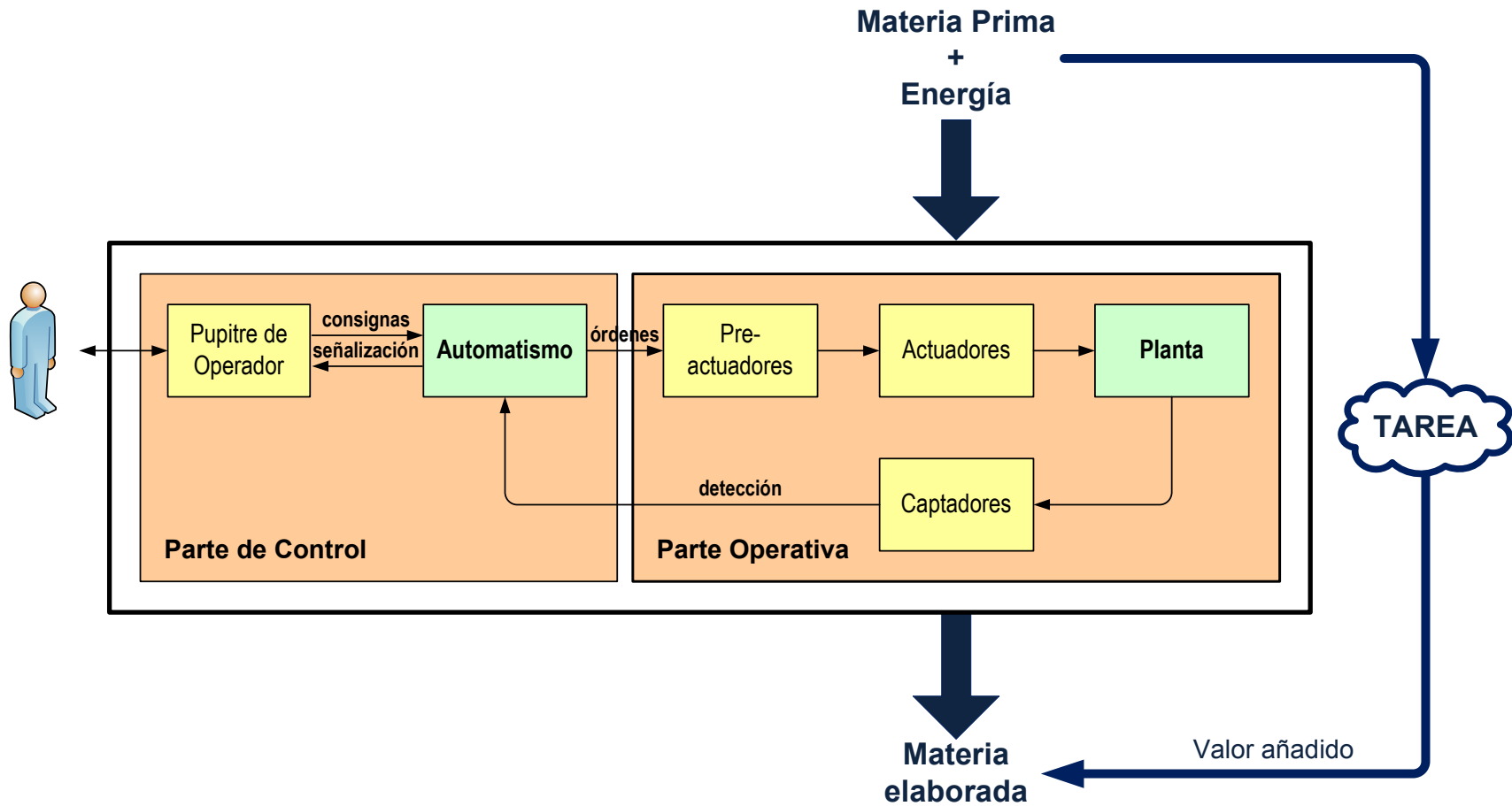
Contenido

Tema 8.- Introducción a la automatización industrial

- 8.1. Concepto de automatización
- 8.2. Sistema automático de producción (SAP)
- 8.3. Sistemas de eventos discretos (DES)
- 8.4. Concepto de automatismo
- 8.5. Implantación de automatismos
- 8.6. El autómeta programable (PLC)
- 8.7. Lenguaje de programación de PLC IEC 61131-3

Sistema automático de producción I

Esquema



Sistema automático de producción II

Aspecto físico

- Un SAP es una máquina compuesta de:
 - Captadores
 - Pre-actuadores
 - Actuadores
 - Controladores
 - Interfaces Hombre Máquina (HMI)

Captadores



ultrasonido



codificador angular



final de carrera



fotoeléctrico



inductivo



fibra óptica

Sistema automático de producción IV

Pre-actuadores



relé



electroválvula
neumática



contactor



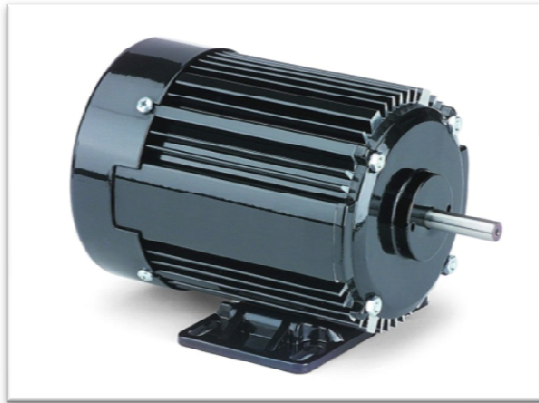
electroválvula
hidráulica



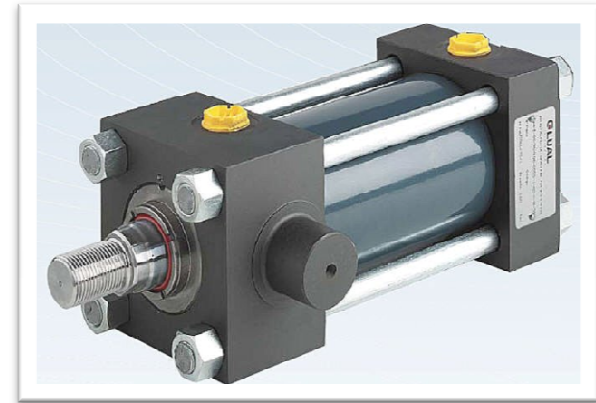
variador de frecuencia

Sistema automático de producción V

Actuadores



motor AC



pistón hidráulico



pinzas neumáticas



pistón neumático



pistón neumático

Sistema automático de producción VI

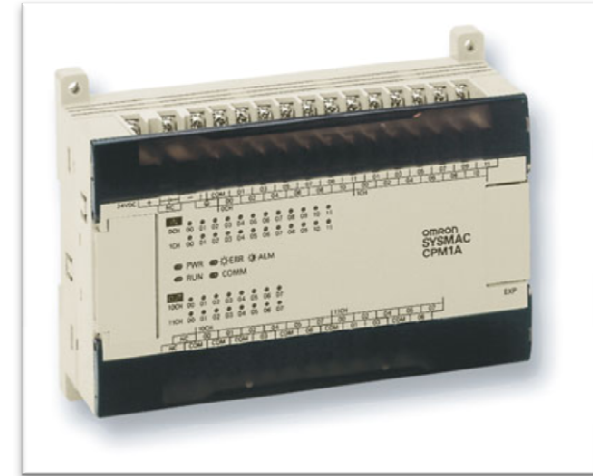
Controladores



Typ FEC (Festo)



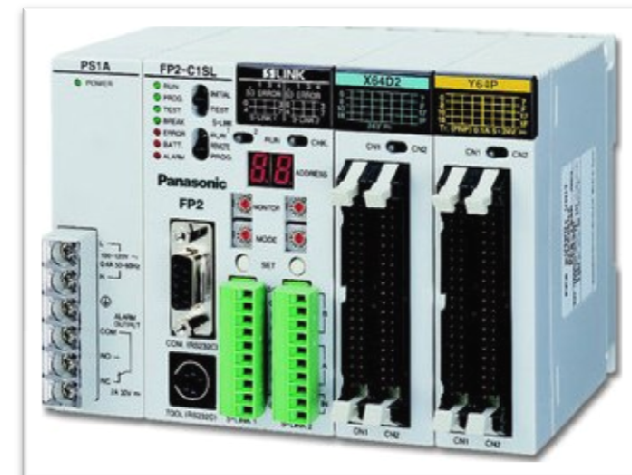
CX1010 (Beckhoff)



CPM1A (Omron)

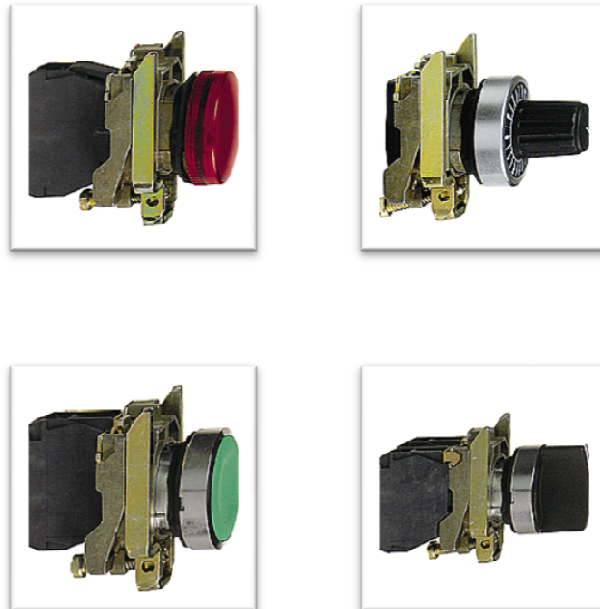


Logo (Siemens)



FP2 (Panasonic)

Interfaces Hombre Máquina (HMI)



elementos clásicos



pantalla táctil



pantalla alfanumérica

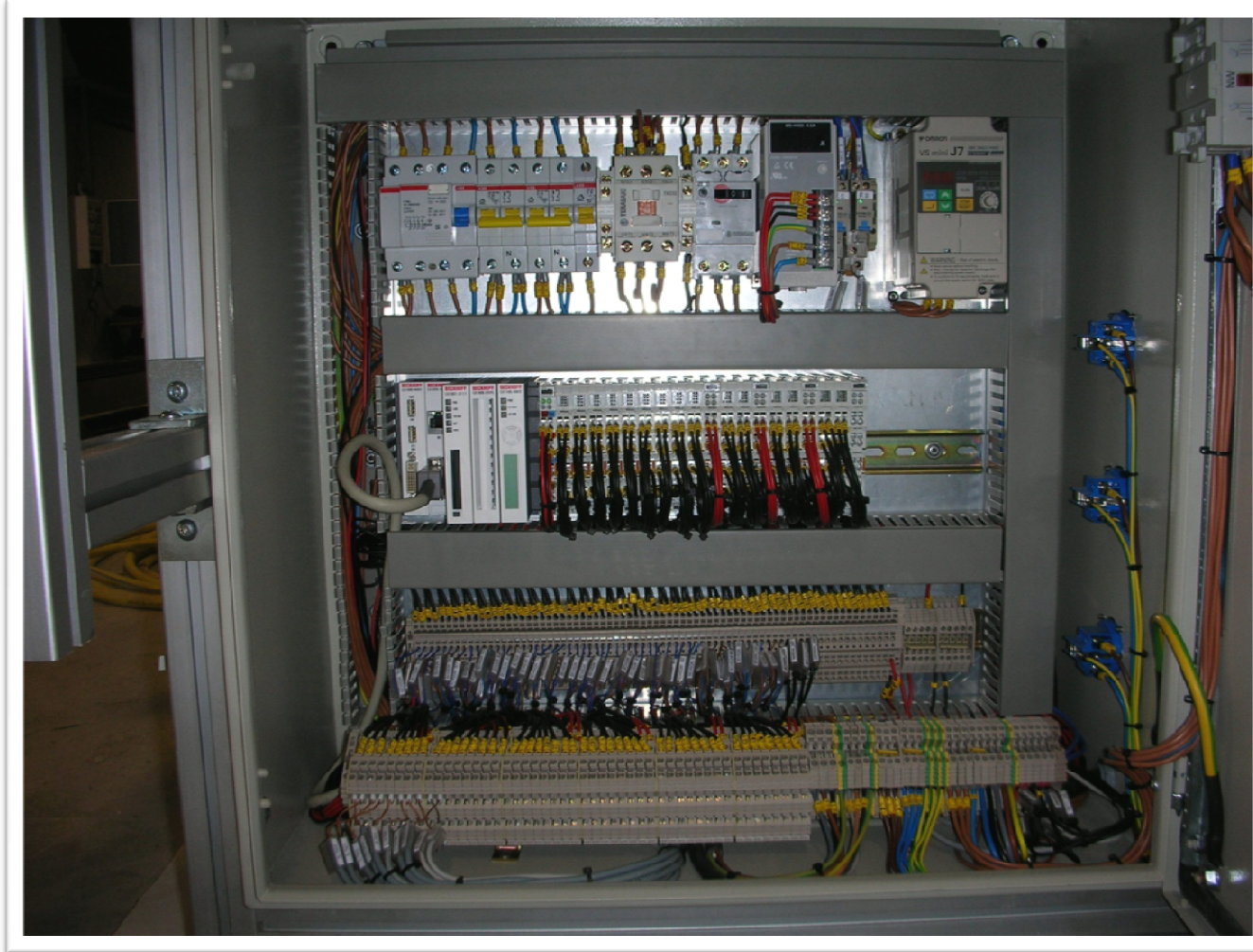
Interfaces Hombre Máquina (HMI)



pupitres de operador

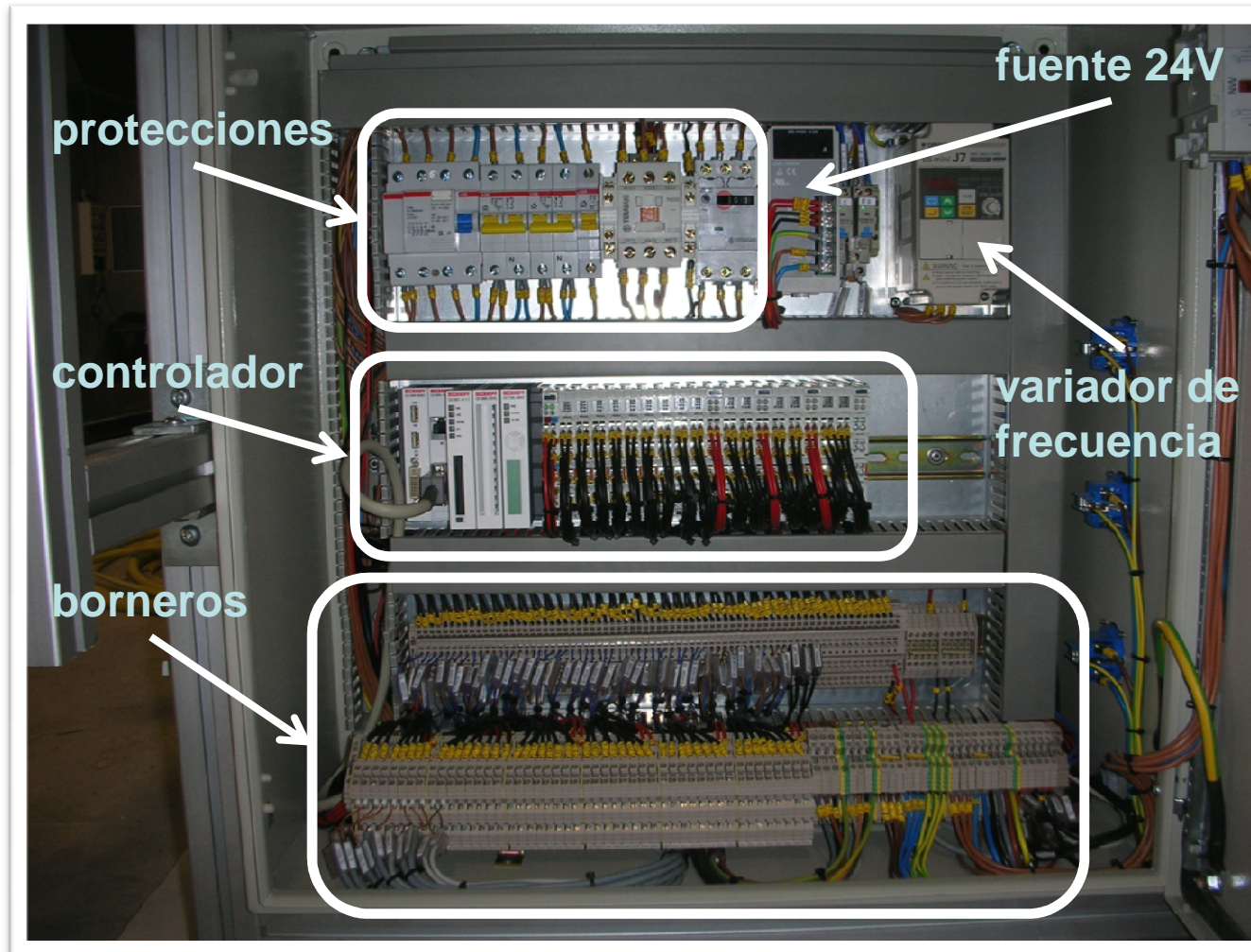
Sistema automático de producción IX

Cuadro de control



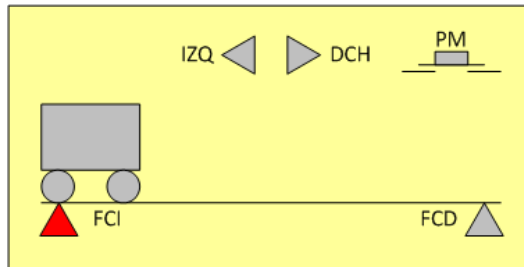
Sistema automático de producción IX

Cuadro de control



Sistema automático de producción X

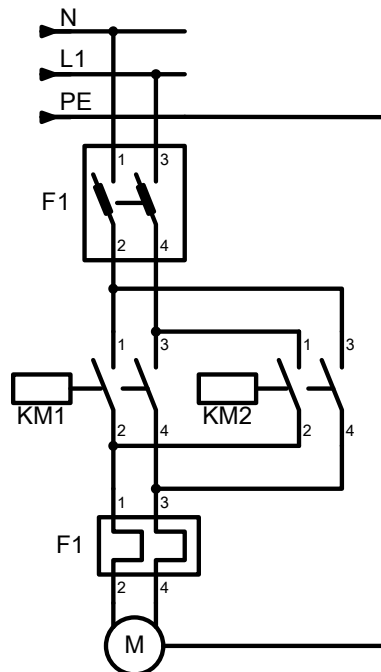
Circuitos de fuerza y mando



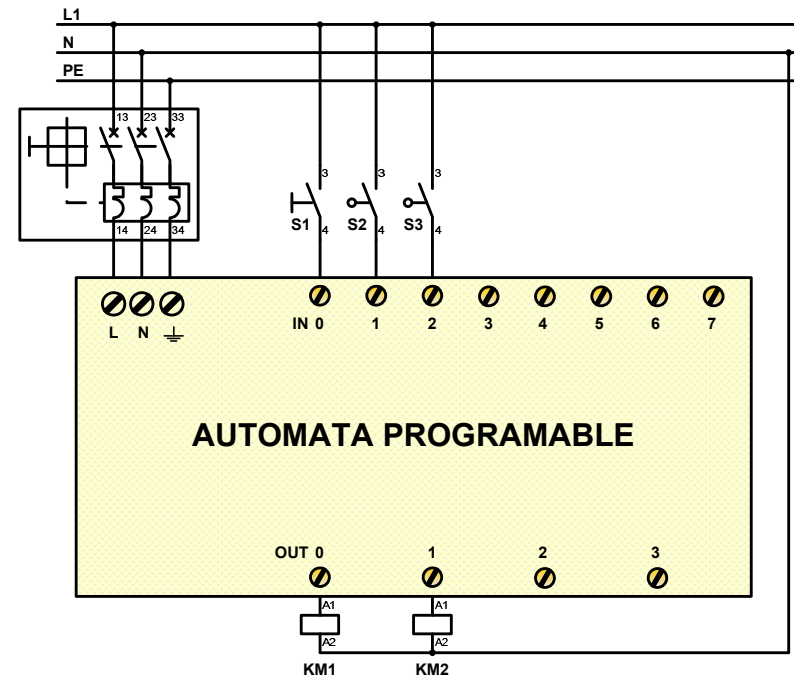
carro va y viene

Nombre	Símbolo	Descripción
PM	S1	pulsador de marcha
FCI	S2	final de carrera izquierda
FCD	S3	final de carrera derecha
IZQ	KM1	marcha hacia la izquierda
DCH	KM2	marcha hacia la derecha

tabla de entradas y salidas



circuito de fuerza

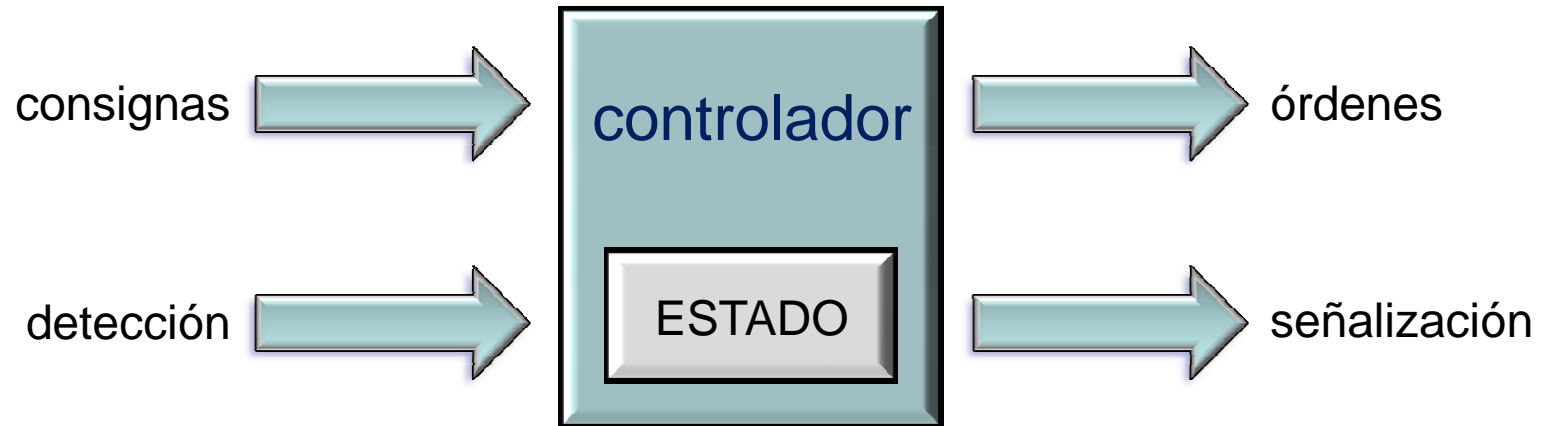


circuito de mando

Sistema automático de producción XI

Aspecto lógico

- Un SAP se puede considerar un procesador de información



Contenido

Tema 8.- Introducción a la automatización industrial

- 8.1. Concepto de automatización
- 8.2. Sistema automático de producción (SAP)
- 8.3. **Sistemas de eventos discretos (DES)**
- 8.4. Concepto de automatismo
- 8.5. Implantación de automatismos
- 8.6. El autómeta programable (PLC)
- 8.7. Lenguaje de programación de PLC IEC 61131-3

Sistemas de eventos discretos I

Definición

- Un DES (Discrete Event System) es un sistema asíncrono cuya evolución está dirigida por el acaecimiento de sucesos.
- Un DES es un sistema en el que su estado sólo cambia cuando ocurre un suceso.

Sistemas de eventos discretos II

Clasificación

- **DES combinacional (estático):** la salida del sistema en un determinado instante sólo depende de la entrada en ese preciso instante.

$$y(t) = f[u(t)]$$

- **DES secuencial (dinámico):** la salida del sistema en un determinado instante depende de la entrada en ese preciso instante y de la historia pasada del sistema (estado).

$$y(t) = f[u(t), q(t)]$$

Sistemas de eventos discretos III

Representación DES combinacional

$$M = P \wedge \neg CF$$

Función lógica

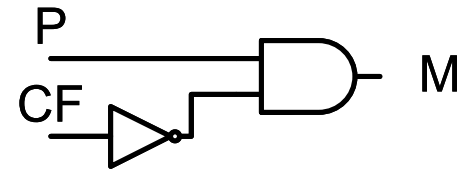


Diagrama lógico

P	CF	M
0	0	0
0	1	0
1	0	1
1	1	0

Tabla de verdad

		CF	
		0	1
P	0	0	0
	1	1	0

Mapa de Karnaugh

Representación DES secuencial

Autómata Finito (AF)

- Un AF es una máquina de estados que representa el comportamiento de un DES secuencial. Está definido por:

$$AF = \langle E, S, Q, \delta, \lambda, Q_0 \rangle$$

- Un AF establece una relación indirecta entre la entrada y la salida a través del estado.

Autómata Finito I

- **E** (alfabeto de entrada): conjunto de símbolos que recibe el AF.
- **S** (alfabeto de salida): conjunto de símbolos que emite el AF.
- **Q** (conjunto de estados): conjunto de estados en los que puede encontrarse el AF.
- **Q₀** (estado inicial): estado de partida del AF.

Autómata Finito II

- δ (función de transición entre estados):

$$\delta(Q, E) = Q'$$

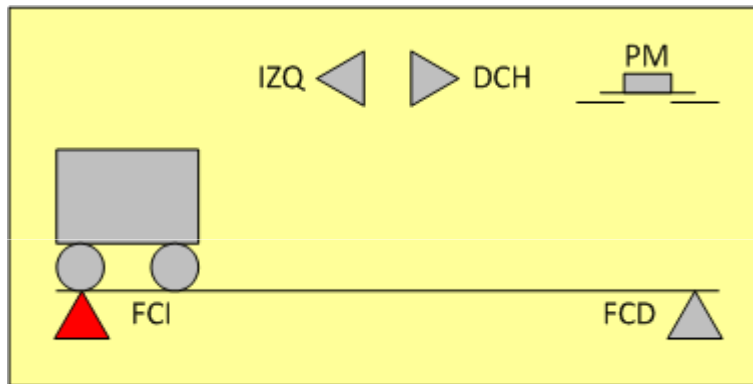
- λ (función de lectura o salida):

$$\lambda(Q) = S \quad \text{máquina de Moore}$$

$$\lambda(Q, E) = S \quad \text{máquina de Mealy}$$

Sistemas de eventos discretos VII

Autómata Finito III

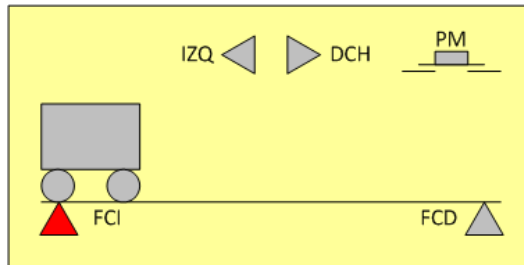


carro va y viene

Nombre	Descripción
PM	pulsador de marcha
FCI	final de carrera izquierda
FCD	final de carrera derecha
IZQ	marcha hacia la izquierda
DCH	marcha hacia la derecha

tabla de entradas y salidas

Autómata Finito IV



carro va y viene

Nombre	Descripción
PM	pulsador de marcha
FCI	final de carrera izquierda
FCD	final de carrera derecha
IZQ	marcha hacia la izquierda
DCH	marcha hacia la derecha

tabla de entradas y salidas

- $E = \{PM, FCI, FCD\}$
- $S = \{IZQ, DCH\}$
- $Q = \{Q_0, Q_1, Q_2\}$
- $\delta: \delta(Q_0, \{PM, FCI\}) = Q_1$
 $\delta(Q_1, \{FCD\}) = Q_2$
 $\delta(Q_2, \{FCI\}) = Q_0$
- $\lambda: \lambda(Q_0) = \{\emptyset\}$
 $\lambda(Q_1) = \{DCH\}$
 $\lambda(Q_2) = \{IZQ\}$
- Q_0 : Estado inicial

Contenido

Tema 8.- Introducción a la automatización industrial

- 8.1. Concepto de automatización
- 8.2. Sistema automático de producción (SAP)
- 8.3. Sistemas de eventos discretos (DES)
- 8.4. Concepto de automatismo**
- 8.5. Implantación de automatismos
- 8.6. El autómeta programable (PLC)
- 8.7. Lenguaje de programación de PLC IEC 61131-3

Concepto de automatismo I

Definición

- **Automatismo:** dispositivo controlador mediante el cual una máquina o proceso adquiere el carácter de automático.
- **Automatismo:** DES secuencial que controla el comportamiento de un proceso modelado como un DES secuencial.

Concepto de automatismo II

Automatismo vs Regulador

Automatismo

- Controla el estado
- Secuencia
- Sist. de eventos discretos
- Autómata finito
- Ejemplos:
 - Semáforo
 - Lavadora
 - Puerta automática
 - Ascensor

Regulador

- Controla una variable
- Consigna
- Sistemas continuos
- Ecuaciones Diferenciales
- Ejemplos:
 - Climatizador
 - Dirección asistida
 - Velocidad de crucero
 - Termostato

Concepto de automatismo III

Representación de automatismos

- Tabla de fases
- Diagramas de relés y contactos
- GRAFCET (IEC 60848)

Concepto de automatismo IV

Tabla de fases primitiva

		entradas (PM, FCI, FCD)								
		000	001	011	010	110	111	101	100	
estados	0				0	1				00
		salidas (IZQ. DCH)								

Concepto de automatismo IV

Tabla de fases primitiva

		entradas (PM, FCI, FCD)								
		000	001	011	010	110	111	101	100	
estados	0				0	1				00
	1				2	1			3	01
salidas (IZQ. DCH)										

Concepto de automatismo IV

Tabla de fases primitiva

		entradas (PM, FCI, FCD)								
		000	001	011	010	110	111	101	100	
estados	0				0	1				00
	1				2	1			3	01
	2	4			2	1				01
salidas (IZQ. DCH)										

Concepto de automatismo IV

Tabla de fases primitiva

		entradas (PM, FCI, FCD)								
		000	001	011	010	110	111	101	100	
estados	0				0	1				00
	1				2	1			3	01
	2	4			2	1				01
	3	4						5	3	01
salidas (IZQ. DCH)										

Concepto de automatismo IV

Tabla de fases primitiva

		entradas (PM, FCI, FCD)								
		000	001	011	010	110	111	101	100	
estados	0				0	1				00
	1				2	1			3	01
	2	4			2	1				01
	3	4						5	3	01
	4	4	6						3	01
										salidas (IZQ. DCH)

Concepto de automatismo IV

Tabla de fases primitiva

		entradas (PM, FCI, FCD)								
		000	001	011	010	110	111	101	100	
estados	0				0	1				00
	1				2	1			3	01
	2	4			2	1				01
	3	4						5	3	01
	4	4	6						3	01
	5		6					5	7	10
										salidas (IZQ. DCH)

Concepto de automatismo IV

Tabla de fases primitiva

		entradas (PM, FCI, FCD)								
		000	001	011	010	110	111	101		
estados	0				0	1				00
	1				2	1			3	01
	2	4			2	1				01
	3	4						5	3	01
	4	4	6						3	01
	5		6					5	7	10
	6	8	6					5		10
salidas (IZQ. DCH)										

Concepto de automatismo IV

Tabla de fases primitiva

		entradas (PM, FCI, FCD)								
		000	001	011	010	110	111	101	100	
estados	0				0	1				00
	1				2	1			3	01
	2	4			2	1				01
	3	4						5	3	01
	4	4	6						3	01
	5		6					5	7	10
	6	8	6					5		10
	7	8			0	1			7	10
										salidas (IZQ. DCH)

Concepto de automatismo IV

Tabla de fases primitiva

		entradas (PM, FCI, FCD)								
		000	001	011	010	110	111	101	100	
estados	0				0	1				00
	1				2	1			3	01
	2	4			2	1				01
	3	4						5	3	01
	4	4	6						3	01
	5		6					5	7	10
	6	8	6					5		10
	7	8			0	1			7	10
	8	8			0	1			7	10

Concepto de automatismo IV

Tabla de fases primitiva

alfabeto de entrada

alfabeto de salida

		entradas (PM, FCI, FCD)								salidas (IZQ. DCH)
		000	001	011	010	110	111	101	100	
estados	0				0	1				00
	1				2	1			3	01
	2	4			2	1				01
	3	4						5	3	01
	4	4	6						3	01
	5		6					5	7	10
	6	8	6					5		10
	7	8			0	1			7	10
	8	8			0	1			7	10

estados

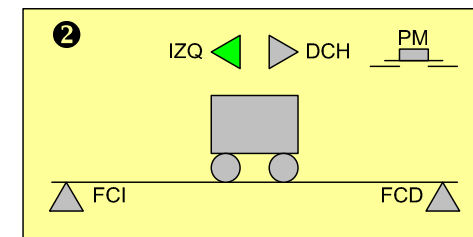
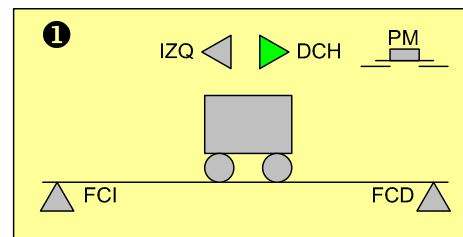
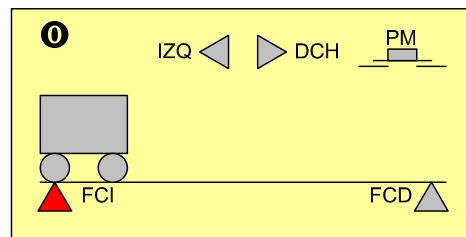
función de transición

función de lectura

Concepto de automatismo V

Tabla de fases reducida

	000	001	011	010	110	111	101	100	
0				0	1				00

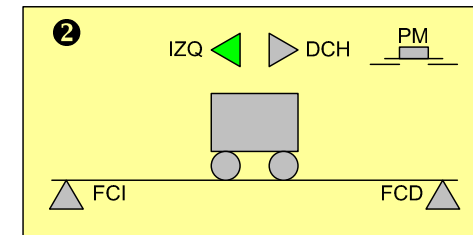
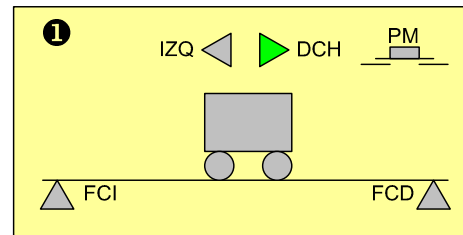
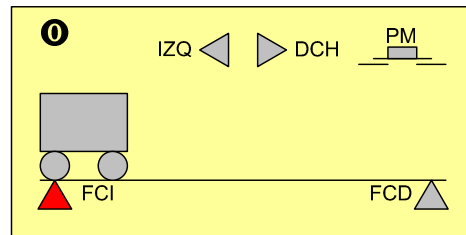


situaciones relevantes: REPOSO, DERECHA, IZQUIERDA

Concepto de automatismo V

Tabla de fases reducida

	000	001	011	010	110	111	101	100	
0				0	1				00
1	1	2		1	1		2	1	01

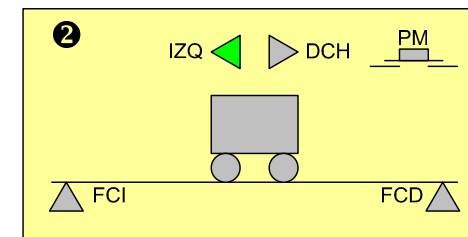
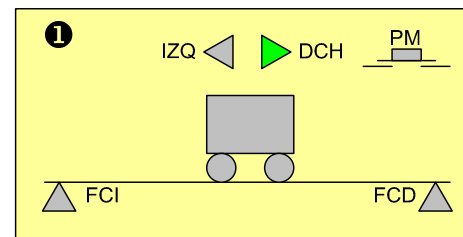
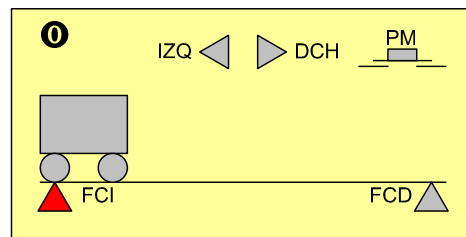


situaciones relevantes: REPOSO, DERECHA, IZQUIERDA

Concepto de automatismo V

Tabla de fases reducida

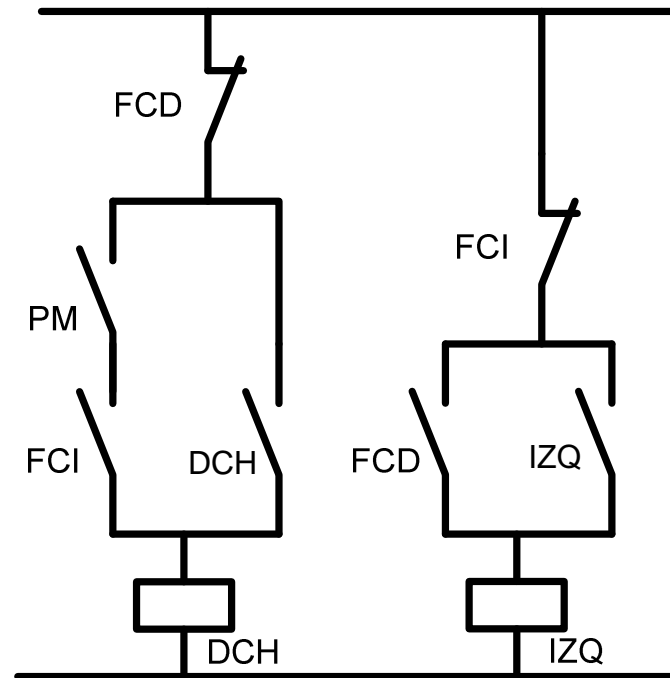
	000	001	011	010	110	111	101	100	
0				0	1				00
1	1	2		1	1		2	1	01
2	2	2		0	1		2	2	10



situaciones relevantes: REPOSO, DERECHA, IZQUIERDA

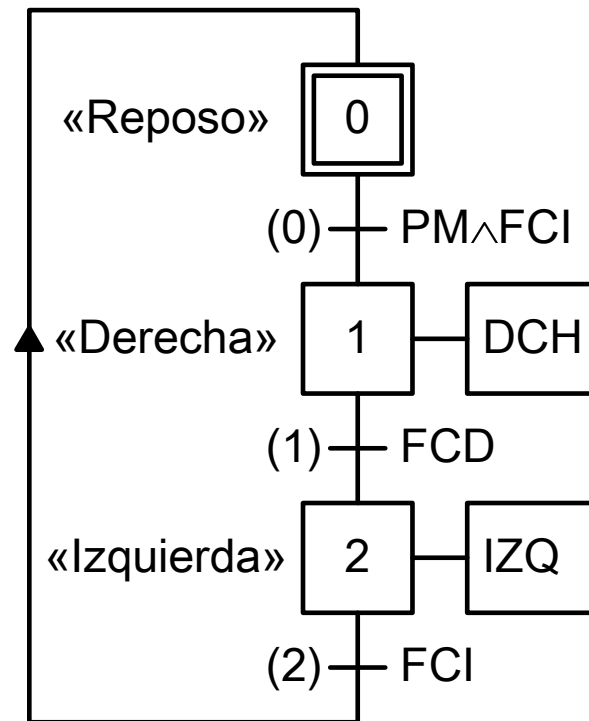
Concepto de automatismo VI

Diagramas de relés y contactos



Concepto de automatismo VII

GRAFCET (IEC 60848)



Contenido

Tema 8.- Introducción a la automatización industrial

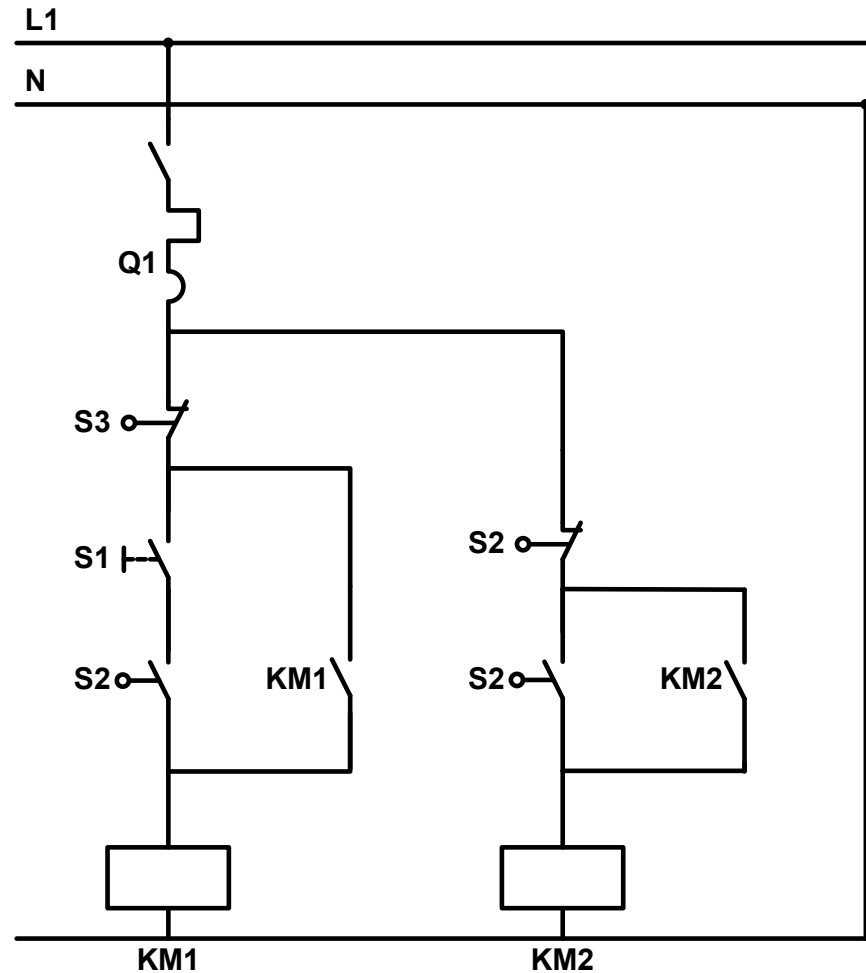
- 8.1. Concepto de automatización
- 8.2. Sistema automático de producción (SAP)
- 8.3. Sistemas de eventos discretos (DES)
- 8.4. Concepto de automatismo
- 8.5. Implantación de automatismos**
- 8.6. El autómeta programable (PLC)
- 8.7. Lenguaje de programación de PLC IEC 61131-3

Implantación de automatismos I

- **Implantación cableada:**
 - Mecánica
 - Neumática
 - Eléctrica
 - ...
- **Implantación programada:**
 - Autómata programable (PLC)
 - Ordenador industrial
 - Micro-controlador
 - ...

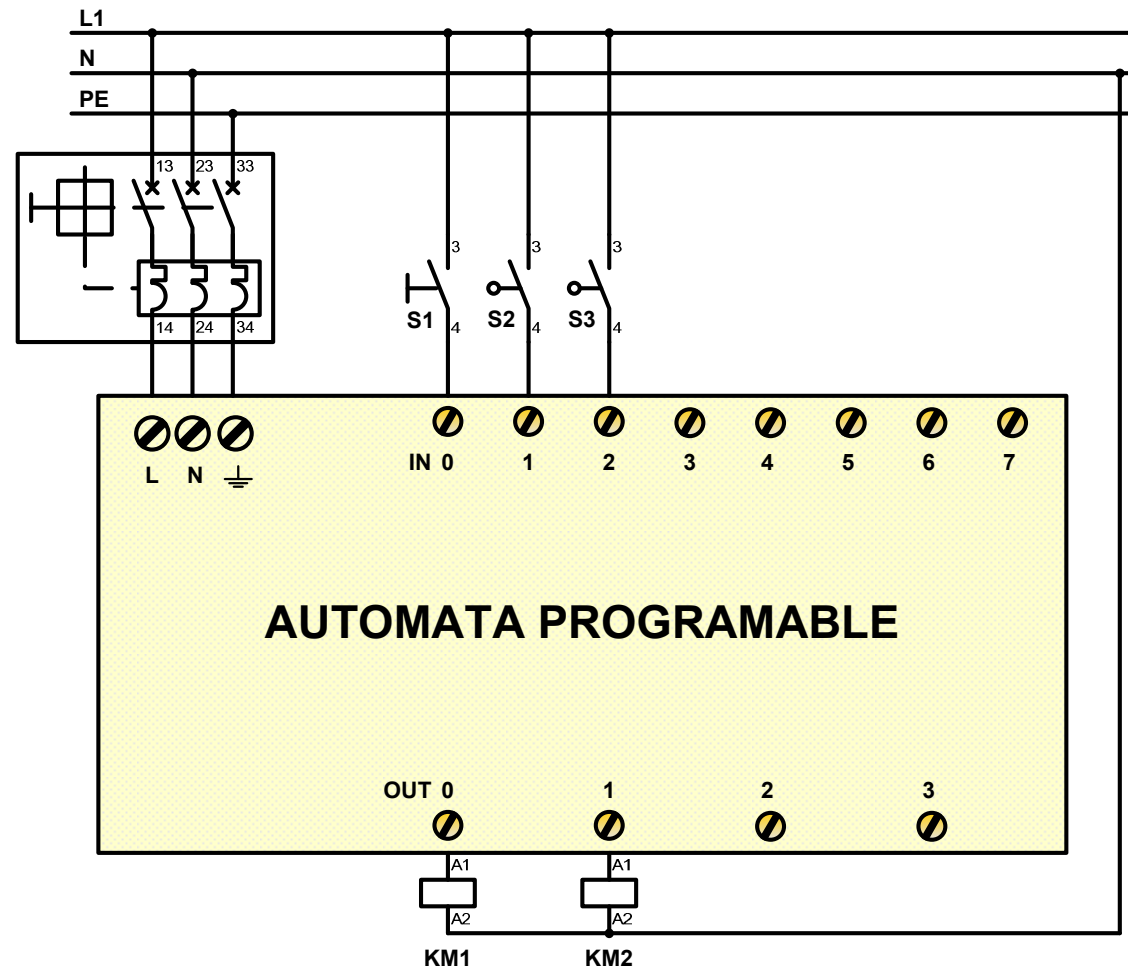
Implantación de automatismos II

Implantación cableada



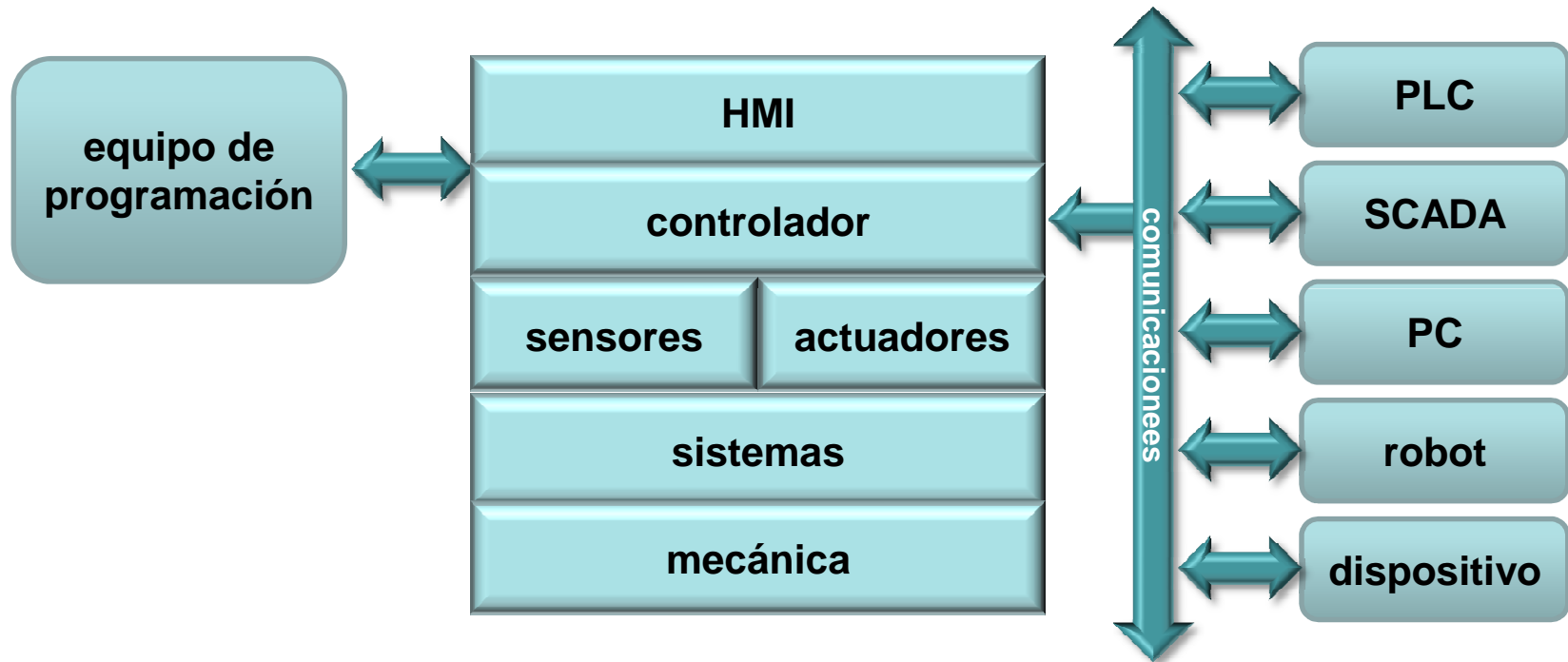
Implantación de automatismos III

Implantación programada



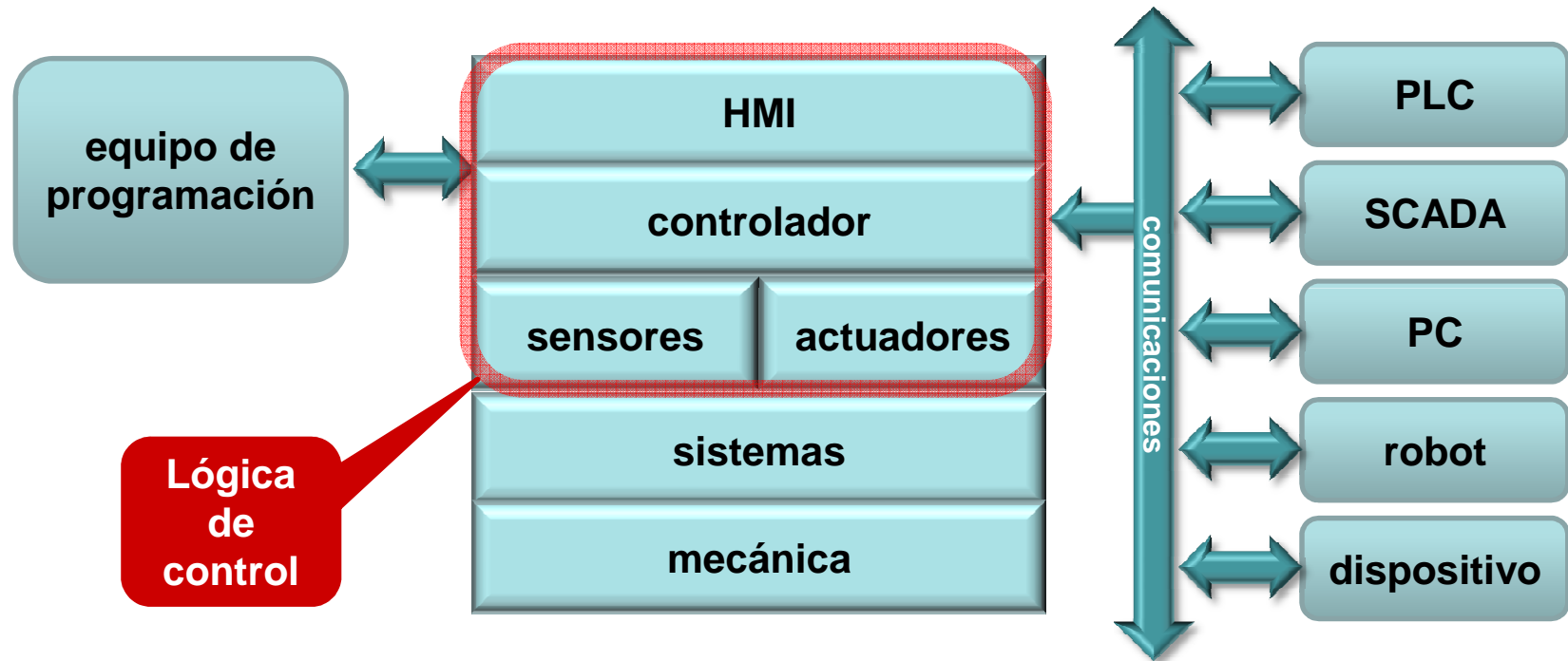
Implantación de automatismos IV

Implantación programada - arquitectura



Implantación de automatismos IV

Implantación programada - arquitectura



Contenido

Tema 8.- Introducción a la automatización industrial

- 8.1. Concepto de automatización
- 8.2. Sistema automático de producción (SAP)
- 8.3. Sistemas de eventos discretos (DES)
- 8.4. Concepto de automatismo
- 8.5. Implantación de automatismos
- 8.6. El autómeta programable (PLC)**
- 8.7. Lenguaje de programación de PLC IEC 61131-3

PLC I

Definición

- Un autómata programable industrial (PLC: Programmable Logic Controller) es un dispositivo electrónico programable diseñado para controlar procesos secuenciales en tiempo real y en ambiente industrial.

Características

- Flexibilidad
- Fiabilidad
- Modularidad
- Robustez
- Espacio reducido
- Realiza funciones complejas

PLC III

Aspecto externo

- PLC compacto



- PLC semi-modular



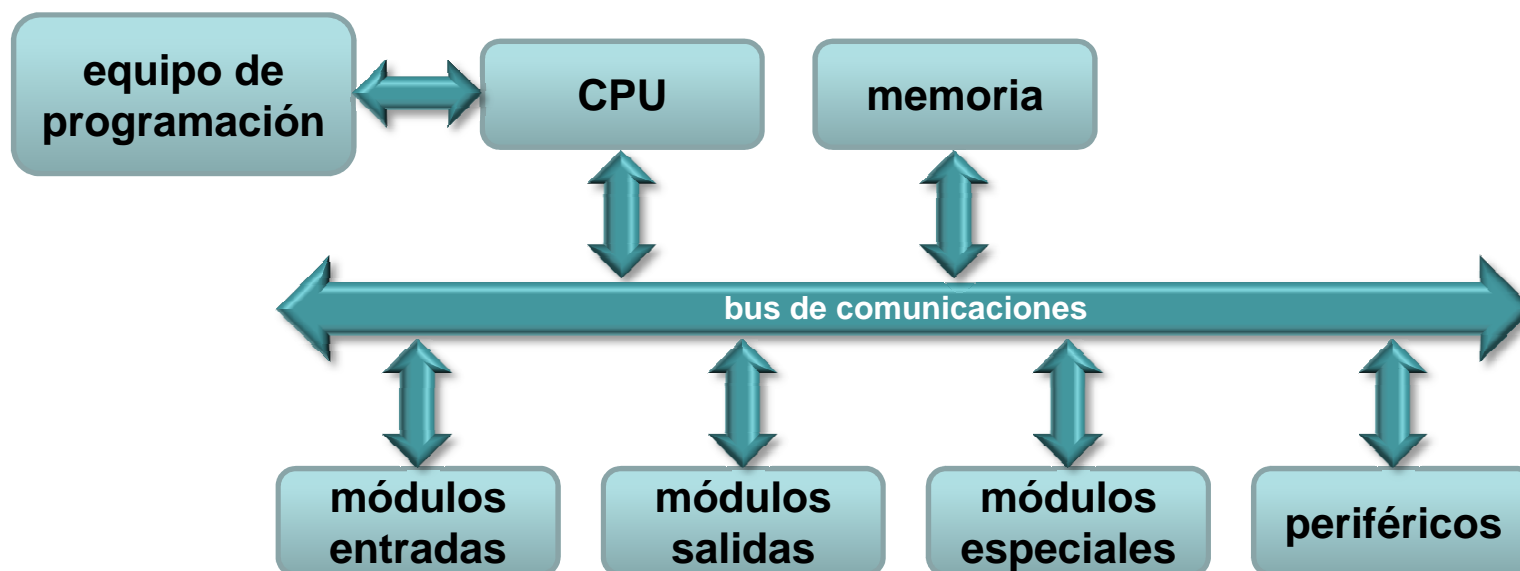
- PLC modular



Esquema PLC modular



Aspecto interno



Elementos de un PLC

- CPU
- Fuente de alimentación
- Módulos de entradas
- Módulos de salidas
- Módulos adicionales
- Elementos HMI

PLC VII

CPU

- Ejecuta los programas y comunica los distintos módulos del PLC.



Datos técnicos	CX1010
Processor	compatible with Pentium® MMX, clock frequency 500 MHz
Flash memory	64 MB Compact Flash card
Internal main memory	256 MB DDR RAM (not expandable)
Interfaces	1 x RJ 45 (Ethernet), 10/100 Mbit/s
Diagnostics LED	1 x power, 1 x LAN speed, 1 x LAN activity, TC status, 1 x flash access
Expansion slot	1 x Compact Flash type II insert with ejector
Clock	internal battery-backed clock for time and date (battery exchangeable)
Operating system	Microsoft Windows CE or Microsoft Windows Embedded Standard
Control software	TwinCAT PLC run-time or TwinCAT NC PTP run-time
System bus	16 bit ISA (PC/104 standard)

PLC VIII

Fuente de alimentación

- Proporciona la tensión necesaria al PLC y a los distintos módulos.



Datos técnicos	CX1100-0004
Power supply	24 V DC (-15 %/+20 %)
Current supply E-bus	2 A
Display	FSTN display 2 lines x 16 characters of text, illuminated
Diagnostics LED	1 x PWR, 1 x L/A, 1 x Run
Max. power consumption	3.5 W

Módulos de entradas

- Recoge las señales de entrada al PLC. Los más usuales son de entradas digitales y analógicas.



Datos técnicos	EL1008
Number of inputs	8
Nominal voltage	24 V DC (-15 %/+20 %)
"0" signal voltage	-3...+5 V (EN 61131-2, type 3)
"1" signal voltage	15...30 V (EN 61131-2, type 3)
Input current	typ. 3 mA (EN 61131-2, type 3)

PLC X

Módulos de salidas

- Envía las señales de salida a la planta. Los más usuales son de salidas digitales y analógicas.



Datos técnicos	EL2008
Number of outputs	8
Rated load voltage	24 V DC (-15 %/+20 %)
Max. output current	0.5 A (short-circuit-proof) per channel
Reverse voltage protection	yes

Módulos adicionales

- Módulos para la ampliación de las funciones o conectividad del PLC.



PLC XII

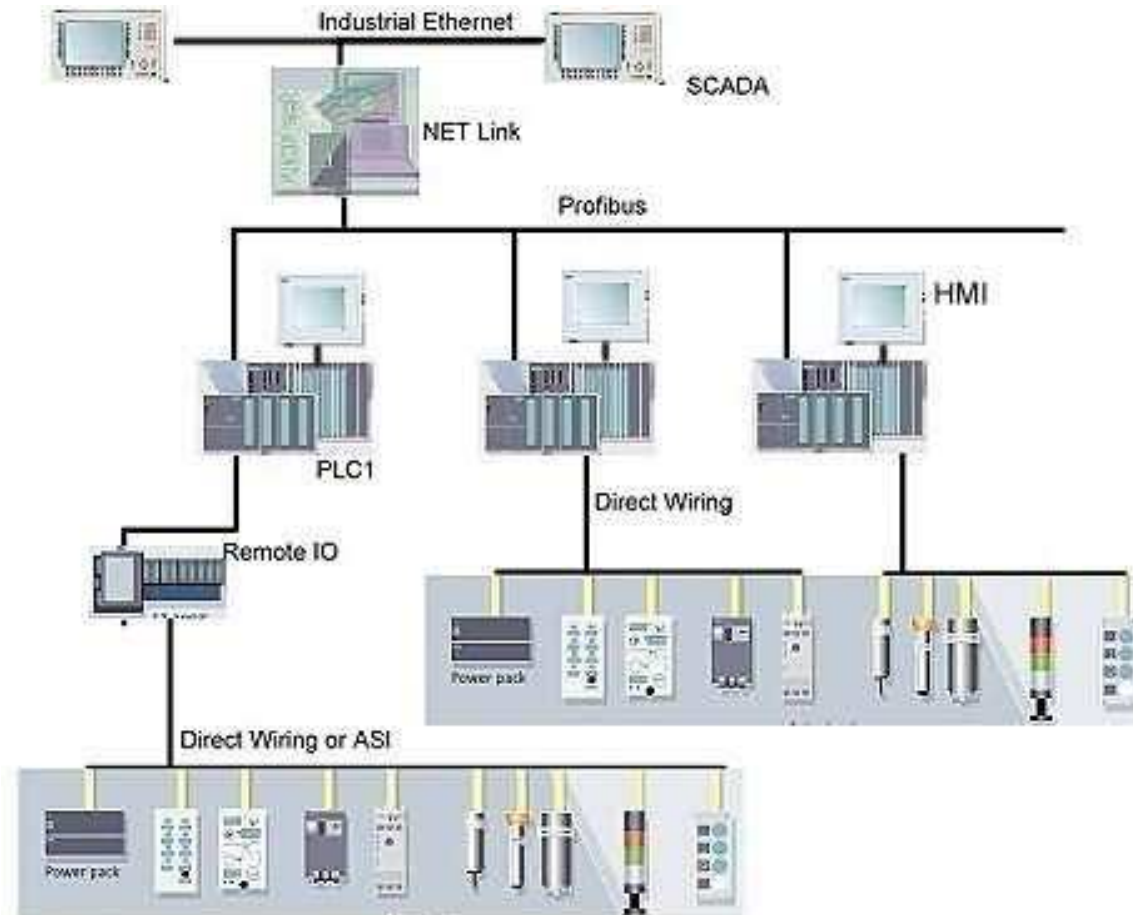
Elementos HMI

- Dispositivos de Interfaz **H**ombre **M**áquina.



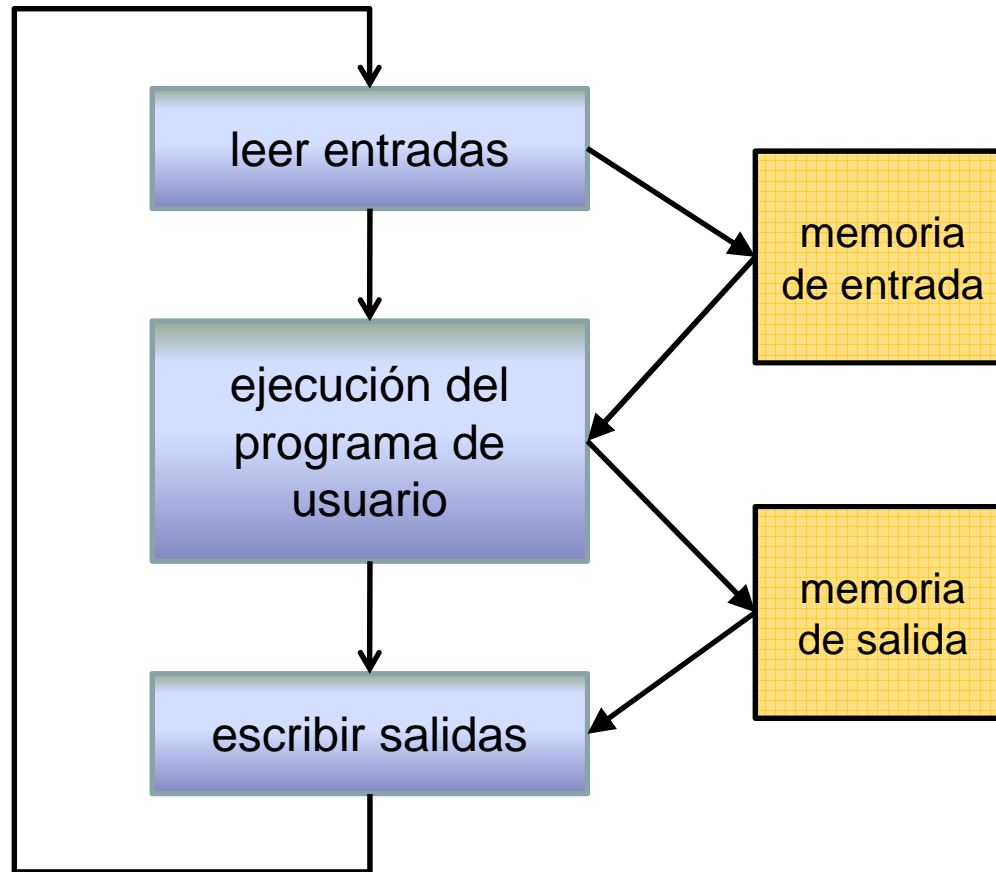
Datos técnicos	
Tamaño del Display	3.8 pulgadas
Tipo de Display	Monocromo LCD
Colores de Display	8 tonos de ambar
Resolución del Display	320x240 Pixel
Backlight	backlight LED
Tipo de panel táctil	Analógico resistivo
Resolución del panel táctil	1024x1024
Interfaces Serie	2
Com 1	RS232
Com 2	RS422/485
USB I/F	Si

Sistemas de control distribuido



Ciclo básico de funcionamiento

tiempo de ciclo
PLC Beckhoff:
típico 1ms
máximo 50 μ s



Contenido

Tema 8.- Introducción a la automatización industrial

- 8.1. Concepto de automatización
- 8.2. Sistema automático de producción (SAP)
- 8.3. Sistemas de eventos discretos (DES)
- 8.4. Concepto de automatismo
- 8.5. Implantación de automatismos
- 8.6. El autómeta programable (PLC)
- 8.7. Lenguaje de programación de PLC IEC 61131-3

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 I

Introducción

- En la actualidad la mayoría de los PLCs son específicos del fabricante, con programación dependiente y conexión compleja con otros sistemas.
- La norma IEC 61131 es el primer paso en la estandarización de los autómatas programables y sus periféricos, incluyendo los lenguajes de programación que se deben utilizar.

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 II

Partes de la norma

- **Parte 1:** Información general
- **Parte 2:** Especificaciones de los equipos
- **Parte 3:** Lenguajes de programación
- **Parte 4:** Guías de usuario
- **Parte 5:** Comunicaciones
- **Parte 7:** Control borroso
- **Parte 8:** Guías de implantación de los lenguajes de programación

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 II

Partes de la norma

- **Parte 1:** Información general
- **Parte 2:** Especificaciones de los equipos
- **Parte 3:** Lenguajes de programación
- **Parte 4:** Guías de usuario
- **Parte 5:** Comunicaciones
- **Parte 7:** Control borroso
- **Parte 8:** Guías de implantación de los lenguajes de programación

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 III

IEC 61131-3

- Define los distintos tipos de datos que se pueden utilizar.
- Posibilita el uso de variables simbólicas.
- Estructura la programación utilizando tres tipos de unidades de organización (POU).
- Unifica la implantación de las funciones típicas de los PLCs.
- Incorpora el término configuración para lograr la independencia hardware de la programación.
- Define cinco lenguajes de programación de PLCs distintos.

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 IV

Ventajas del uso del IEC 61131-3

- Estándar aceptado internacionalmente.
- Ahorra tiempo.
- Permite una programación segura y de calidad.
- Ofrece el mejor lenguaje de programación para cada problema.

Tipos de datos

- **Booleano:** *BOOL*
- **Entero:** *INT, SINT, UINT, DINT, LINT, UDINT ...*
- **Real:** *REAL, LREAL*
- **Duración:** *TIME*
- **Fecha y hora:** *DATE, TOD, DT*
- **Carácter:** *STRING, WSTRING*
- **Cadena de bits:** *BYTE, WORD, DWORD, LWORD*
- Se permite la declaración de tipos de datos derivados y estructuras de datos.

Variables

- Al ser declaradas se les asigna un identificador único para su uso simbólico (independencia del hardware).
- Al ser declaradas se les asigna un tipo de dato elemental o derivado.
- Al ser declaradas se les puede asignar un valor inicial.
- Se pueden declarar de un solo elemento, tablas y estructuras.

Tipos de variables

- **De entrada:** *VAR_INPUT*
- **De salida:** *VAR_OUTPUT*
- **De entrada y salida:** *VAR_IN_OUT*
- **Globales:** *VAR_GLOBAL*
- **Externas:** *VAR_EXTERNAL*
- **De acceso:** *VAR_ACCESS*
- **Temporales:** *VAR_TEMP*
- **De retención:** *RETAIN*
- **Constantes:** *CONSTANT*

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 VIII

Variables vinculadas con el hardware

- Al ser declaradas se les añade la palabra reservada *AT*, el símbolo *%*, una localización, un tamaño y uno o varios enteros sin signo separados por puntos que representa la dirección.
- Localización: *I*, *Q* o *M*
- Tamaño: nada, *X*, *B*, *W*, *D*, *L* o *

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 VIII

Variables vinculadas con el hardware

- Al ser declaradas se les añade la palabra reservada *AT*, el símbolo *%*, una localización, un tamaño y uno o varios enteros sin signo separados por puntos que representa la dirección.
- Localización: *I*, *Q* o *M*
- Tamaño: nada, *X*, *B*, *W*, *D*, *L* o ***
- Ejemplos:
 - Entrada1 *AT %I3.0* : *BOOL*;

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 VIII

Variables vinculadas con el hardware

- Al ser declaradas se les añade la palabra reservada *AT*, el símbolo *%*, una localización, un tamaño y uno o varios enteros sin signo separados por puntos que representa la dirección.
- Localización: *I*, *Q* o *M*
- Tamaño: nada, *X*, *B*, *W*, *D*, *L* o ***
- Ejemplos:
 - Entrada1 *AT %I3.0* : *BOOL*;

Define la variable de tipo BOOL Entrada1 como variable de entrada vinculada al bit 0 del modulo 3

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 VIII

Variables vinculadas con el hardware

- Al ser declaradas se les añade la palabra reservada *AT*, el símbolo *%*, una localización, un tamaño y uno o varios enteros sin signo separados por puntos que representa la dirección.
- Localización: *I*, *Q* o *M*
- Tamaño: nada, *X*, *B*, *W*, *D*, *L* o ***
- Ejemplos:
 - Entrada1 *AT %I3.0* : *BOOL*;
 - Salida3 *AT %Q** : *BYTE*;

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 VIII

Variables vinculadas con el hardware

- Al ser declaradas se les añade la palabra reservada *AT*, el símbolo *%*, una localización, un tamaño y uno o varios enteros sin signo separados por puntos que representa la dirección.
- Localización: *I*, *Q* o *M*
- Tamaño: nada, *X*, *B*, *W*, *D*, *L* o ***
- Ejemplos:
 - Entrada1 *AT %I3.0* : *BOOL*;
 - Salida3 *AT %Q** : *BYTE*;

Define la variable de tipo BYTE Salida3 como variable de salida aún no vinculada

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 VIII

Variables vinculadas con el hardware

- Al ser declaradas se les añade la palabra reservada *AT*, el símbolo *%*, una localización, un tamaño y uno o varios enteros sin signo separados por puntos que representa la dirección.
- Localización: *I*, *Q* o *M*
- Tamaño: nada, *X*, *B*, *W*, *D*, *L* o ***
- Ejemplos:
 - Entrada1 *AT %I3.0* : *BOOL*;
 - Salida3 *AT %Q** : *BYTE*;
 - Dato2 *AT %MD12* : *REAL*;

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 VIII

Variables vinculadas con el hardware

- Al ser declaradas se les añade la palabra reservada *AT*, el símbolo *%*, una localización, un tamaño y uno o varios enteros sin signo separados por puntos que representa la dirección.
- Localización: *I*, *Q* o *M*
- Tamaño: nada, *X*, *B*, *W*, *D*, *L* o ***
- Ejemplos:
 - Entrada1 *AT %I3.0* : *BOOL*;
 - Salida3 *AT %Q** : *BYTE*;
 - Dato2 *AT %MD12* : *REAL*;

Define la variable de tipo REAL Dato2 como variable de memoria vinculada a los bytes de memoria 12, 13, 14 y 15

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 IX

Unidades de organización (POU)

- Tres tipos de POU:
 - Funciones
 - Bloques funcionales
 - Programas
- Partes de un POU:
 - Tipo de POU, nombre y tipo de dato en funciones
 - Zona de declaración de variables
 - Cuerpo del POU
- Sin recursividad.

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 X

Función

- Es un POU con parámetros de entrada, que devuelve un sólo valor de cualquier tipo de dato y que no contiene variables estáticas (sin memoria).
- Las funciones no pueden invocar a bloques funcionales, sólo pueden invocar a otras funciones.

Ejemplo de función

```
FUNCTION media : REAL
VAR_INPUT
    A: REAL;
    B: REAL;
END_VAR
media := (A+B)/2;
END_FUNCTION
```

Ejemplo de función

tipo de POU

```
FUNCTION media : REAL
VAR_INPUT
  A: REAL;
  B: REAL;
END_VAR
media := (A+B)/2;
END_FUNCTION
```

Ejemplo de función

```
FUNCTION media: REAL  
VAR_INPUT  
  A: REAL;  
  B: REAL;  
END_VAR  
media := (A+B)/2;  
END_FUNCTION
```

nombre de
función



Ejemplo de función

```
FUNCTION media : REAL
VAR_INPUT
  A: REAL;
  B: REAL;
END_VAR
media := (A+B)/2;
END_FUNCTION
```

tipo de dato



Ejemplo de función

```
FUNCTION media : REAL
```

```
VAR_INPUT
```

```
  A: REAL;
```

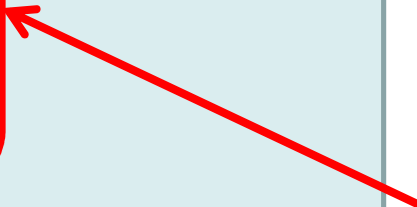
```
  B: REAL;
```

```
END_VAR
```

```
media := (A+B)/2;
```

```
END_FUNCTION
```

zona de
declaración



Ejemplo de función

```
FUNCTION media : REAL
VAR_INPUT
  A: REAL;
  B: REAL;
END_VAR
media := (A+B)/2;
END_FUNCTION
```

cuerpo de
la función

Ejemplo de función

```
FUNCTION media : REAL
VAR_INPUT
    A: REAL;
    B: REAL;
END_VAR
media := (A+B)/2;
END_FUNCTION
```

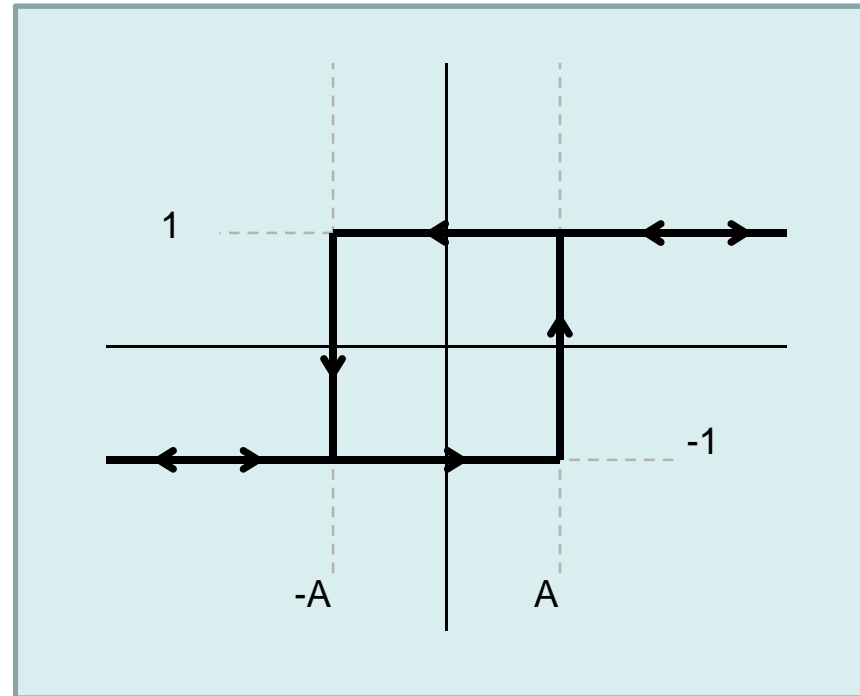
Funciones estándar

- **Operaciones de bits:** *AND, OR, NOT, SHL, ROR, ...*
- **Numéricas:** *ABS, COS, ADD, SQRT, ...*
- **Conversión de tipo:** *REAL_TO_INT, BOOL_TO_BYTE, ...*
- **Selección:** *MIN, MAX, LIMIT, SEL, MUX*
- **Comparación:** *GT, GE, EQ, LT, LE, NE*
- **Caracteres:** *LEN, LEFT, RIGHT, MID, CONCAT, FIND, ...*

Bloque funcional

- Es un POU con parámetros de entrada, parámetros de salida y que contiene variables estáticas (con memoria).
- Los bloques funcionales se utilizan usando el concepto de instanciación.
- Los bloques funcionales pueden invocar tanto a otros bloques funcionales como a funciones.

Ejemplo de bloque funcional I



ciclo de histéresis

Ejemplo de bloque funcional II

```
FUNCTION_BLOCK Histeresis
VAR_INPUT
  Entrada: REAL;
  A: REAL;
END_VAR
VAR_OUTPUT
  Salida: REAL := 1;
END_VAR
IF ABS(Entrada) <= A THEN
  Salida := Salida;
ELSIF Entrada > A THEN
  Salida := 1;
ELSE
  Salida := -1;
END_IF;
END_FUNCTION_BLOCK
```


Ejemplo de bloque funcional II

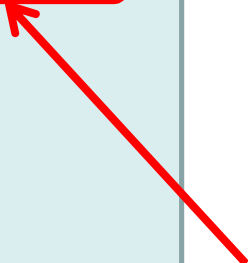
tipo de POU

```
FUNCTION_BLOCK Histeresis
VAR_INPUT
  Entrada: REAL;
  A: REAL;
END_VAR
VAR_OUTPUT
  Salida: REAL := 1;
END_VAR
IF ABS(Entrada) <= A THEN
  Salida := Salida;
ELSIF Entrada > A THEN
  Salida := 1;
ELSE
  Salida := -1;
END_IF;
END_FUNCTION_BLOCK
```

Ejemplo de bloque funcional II

```
FUNCTION_BLOCK Histeresis
VAR_INPUT
  Entrada: REAL;
  A: REAL;
END_VAR
VAR_OUTPUT
  Salida: REAL := 1;
END_VAR
IF ABS(Entrada) <= A THEN
  Salida := Salida;
ELSIF Entrada > A THEN
  Salida := 1;
ELSE
  Salida := -1;
END_IF;
END_FUNCTION_BLOCK
```

nombre del
bloque
funcional



Ejemplo de bloque funcional II

```
FUNCTION BLOCK Histeresis
```

```
VAR_INPUT
```

```
  Entrada: REAL;
```

```
  A: REAL;
```

```
END_VAR
```

```
VAR_OUTPUT
```

```
  Salida: REAL := 1;
```

```
END_VAR
```

```
IF ABS(Entrada) <= A THEN
```

```
  Salida := Salida;
```

```
ELSIF Entrada > A THEN
```

```
  Salida := 1;
```


```
ELSE
```

```
  Salida := -1;
```

```
END_IF;
```

```
END_FUNCTION_BLOCK
```

zona de
declaración



Ejemplo de bloque funcional II

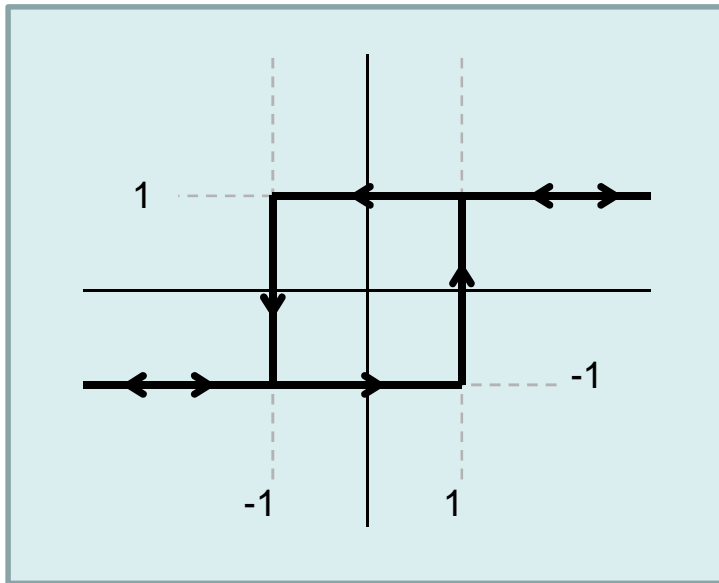
```
FUNCTION_BLOCK Histeresis
VAR_INPUT
  Entrada: REAL;
  A: REAL;
END_VAR
VAR_OUTPUT
  Salida: REAL := 1;
END_VAR
IF ABS(Entrada) <= A THEN
  Salida := Salida;
ELSIF Entrada > A THEN
  Salida := 1;
ELSE
  Salida := -1;
END_IF;
END_FUNCTION_BLOCK
```

cuerpo del
bloque
funcional

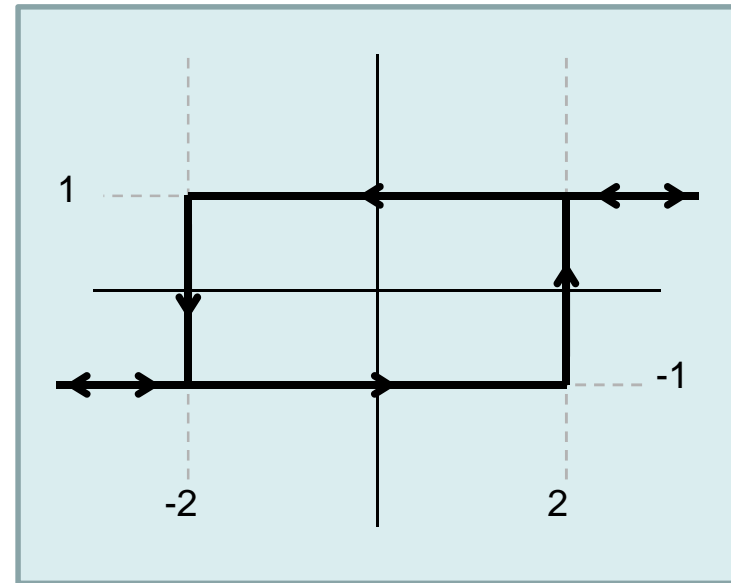
Ejemplo de bloque funcional II

```
FUNCTION_BLOCK Histeresis
VAR_INPUT
  Entrada: REAL;
  A: REAL;
END_VAR
VAR_OUTPUT
  Salida: REAL := 1;
END_VAR
IF ABS(Entrada) <= A THEN
  Salida := Salida;
ELSIF Entrada > A THEN
  Salida := 1;
ELSE
  Salida := -1;
END_IF;
END_FUNCTION_BLOCK
```

Instanciación de bloque funcional I



Histeresis1



Histeresis2

Instanciación de bloque funcional II

```
...  
VAR  
  Histeresis1 : Histeresis := (A := 1);  
  Histeresis2 : Histeresis := (A := 2);  
  Valor1 AT %I*: REAL;  
  Valor2 AT %I*: REAL;  
  Salida1 AT %Q*: REAL;  
  Salida2 AT %Q*: REAL;  
END_VAR  
...  
Histeresis1.Entrada := Valor1;  
Histeresis2.Entrada := Valor2;  
Histeresis1;  
Histeresis2;  
Salida1 := Histeresis1.Salida;  
Salida2 := Histeresis2.Salida;  
...
```

Instanciación de bloque funcional II

declaración de
variables de tipo
Histeresis
(instanciación)

```
...  
VAR  
Histeresis1 : Histeresis := (A := 1);  
Histeresis2 : Histeresis := (A := 2);  
Valor1 AT %I*: REAL;  
Valor2 AT %I*: REAL;  
Salida1 AT %Q*: REAL;  
Salida2 AT %Q*: REAL;  
END_VAR  
...  
Histeresis1.Entrada := Valor1;  
Histeresis2.Entrada := Valor2;  
Histeresis1;  
Histeresis2;  
Salida1 := Histeresis1.Salida;  
Salida2 := Histeresis2.Salida;  
...
```

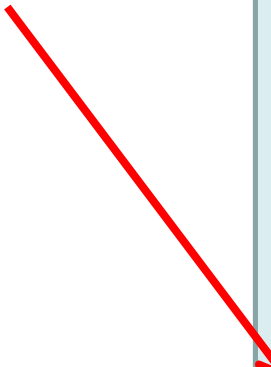

Instanciación de bloque funcional II

asignación de
parámetros de
entrada

```
...  
VAR  
  Histeresis1 : Histeresis := (A := 1);  
  Histeresis2 : Histeresis := (A := 2);  
  Valor1 AT %I*: REAL;  
  Valor2 AT %I*: REAL;  
  Salida1 AT %Q*: REAL;  
  Salida2 AT %Q*: REAL;  
END_VAR  
...  
Histeresis1.Entrada := Valor1;  
Histeresis2.Entrada := Valor2;  
Histeresis1;  
Histeresis2;  
Salida1 := Histeresis1.Salida;  
Salida2 := Histeresis2.Salida;  
...
```

Instanciación de bloque funcional II

llamada al
bloque funcional



```
...  
VAR  
  Histeresis1 : Histeresis := (A := 1);  
  Histeresis2 : Histeresis := (A := 2);  
  Valor1 AT %I*: REAL;  
  Valor2 AT %I*: REAL;  
  Salida1 AT %Q*: REAL;  
  Salida2 AT %Q*: REAL;  
END_VAR  
...  
Histeresis1.Entrada := Valor1;  
Histeresis2.Entrada := Valor2;  
Histeresis1;  
Histeresis2;  
Salida1 := Histeresis1.Salida;  
Salida2 := Histeresis2.Salida;  
...
```

Instanciación de bloque funcional II

asignación de
la salida del
bloque funcional
a variable

```
...  
VAR  
  Histeresis1 : Histeresis := (A := 1);  
  Histeresis2 : Histeresis := (A := 2);  
  Valor1 AT %I*: REAL;  
  Valor2 AT %I*: REAL;  
  Salida1 AT %Q*: REAL;  
  Salida2 AT %Q*: REAL;  
END_VAR  
...  
Histeresis1.Entrada := Valor1;  
Histeresis2.Entrada := Valor2;  
Histeresis1;  
Histeresis2;  
Salida1 := Histeresis1.Salida;  
Salida2 := Histeresis2.Salida;  
...
```

Instanciación de bloque funcional II

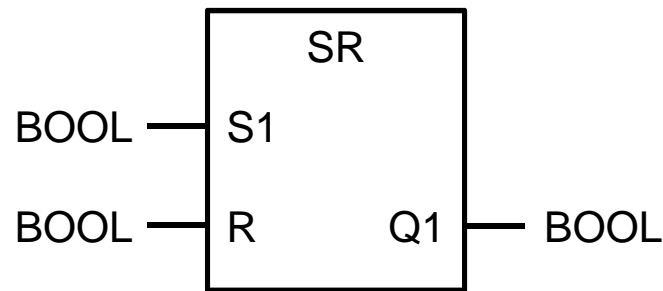
```
...  
VAR  
  Histeresis1 : Histeresis := (A := 1);  
  Histeresis2 : Histeresis := (A := 2);  
  Valor1 AT %I*: REAL;  
  Valor2 AT %I*: REAL;  
  Salida1 AT %Q*: REAL;  
  Salida2 AT %Q*: REAL;  
END_VAR  
...  
Histeresis1.Entrada := Valor1;  
Histeresis2.Entrada := Valor2;  
Histeresis1;  
Histeresis2;  
Salida1 := Histeresis1.Salida;  
Salida2 := Histeresis2.Salida;  
...
```

Bloques funcionales estándar

- **Biestables:** *SR, RS*
- **Detección de flancos:** *R_TRIG, F_TRIG*
- **Temporizadores:** *TP, TON, TOF*
- **Contadores:** *CTU, CTD, CTUD*

Bloques funcionales: biestables I

Set prioritario (SR)



símbolo lógico

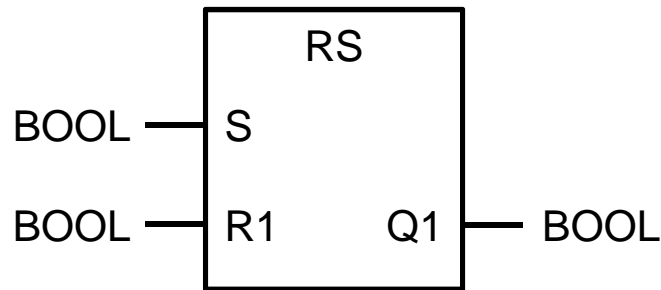
S1	R	Q1
0	0	Q1
0	1	0
1	0	1
1	1	1

tabla de verdad

- S1**: condición de activación
- R**: condición de desactivación
- Q1**: estado del biestable

Bloques funcionales: biestables II

Reset prioritario (RS)



símbolo lógico

S	R1	Q1
0	0	Q1
0	1	0
1	0	1
1	1	0

tabla de verdad

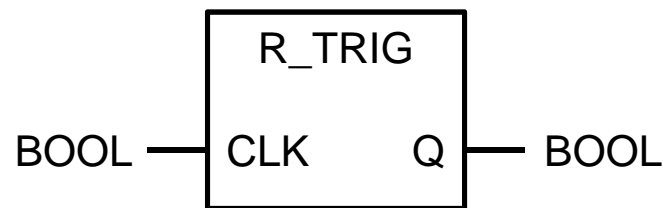
S: condición de activación

R1: condición de desactivación

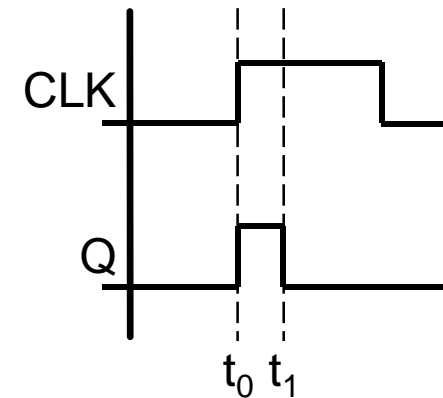
Q1: estado del biestable

Bloques funcionales: flancos I

Flanco de subida (R_TRIG)



símbolo lógico

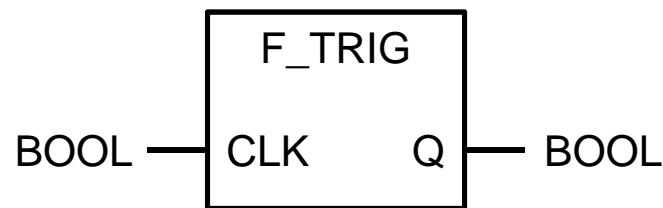


CLK: señal a monitorizar
Q: estado de la detección

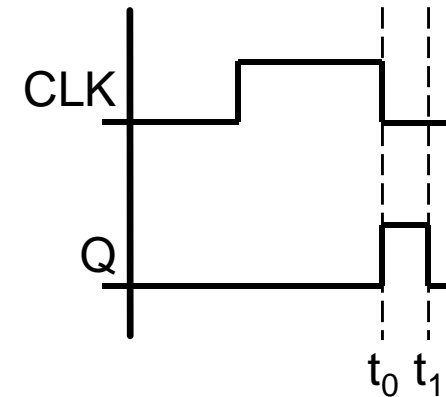
t_0 : CLK cambia de 0 a 1 ($Q = 1$)
 t_1 : $Q = 0$
 $t_1 - t_0 =$ un ciclo de reloj del PLC

Bloques funcionales: flancos II

Flanco de bajada (F_TRIG)



símbolo lógico

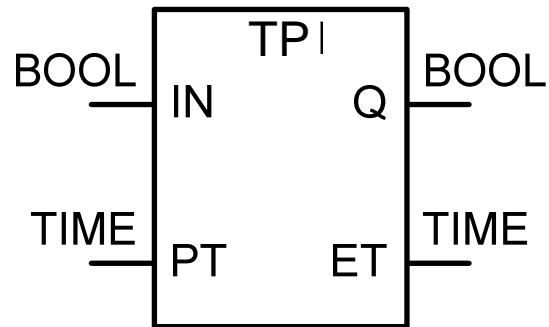


CLK: señal a monitorizar
Q: estado de la detección

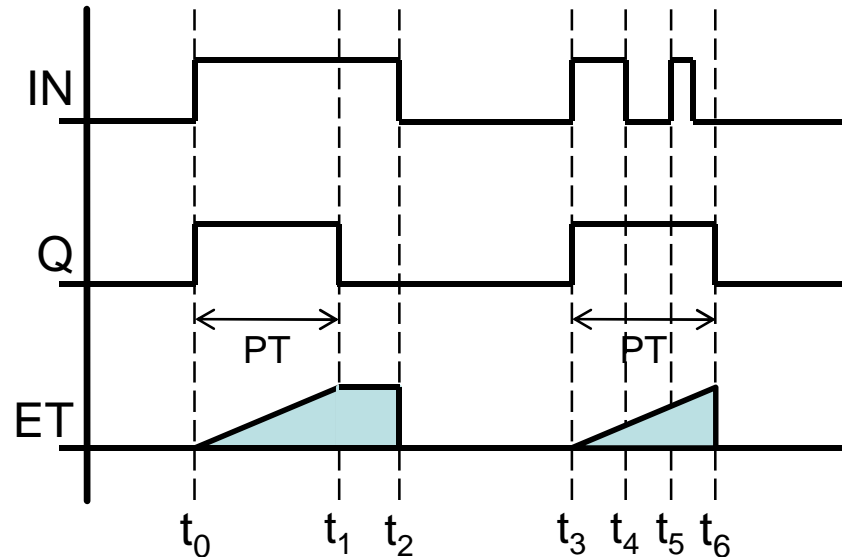
t_0 : CLK cambia de 1 a 0 ($Q = 1$)
 t_1 : $Q = 0$
 $t_1 - t_0 =$ un ciclo de reloj del PLC

Bloques funcionales: temporizadores I

Pulso (TP)



símbolo lógico

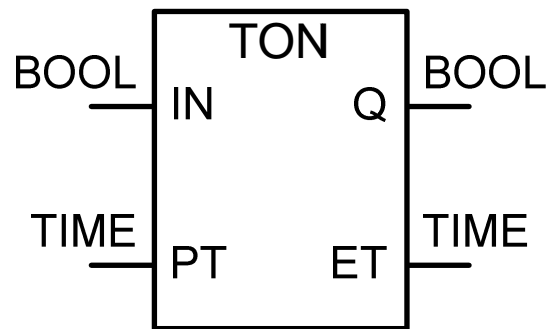


IN: condición de activación
PT: tiempo programado
Q: estado temporizador
ET: tiempo transcurrido

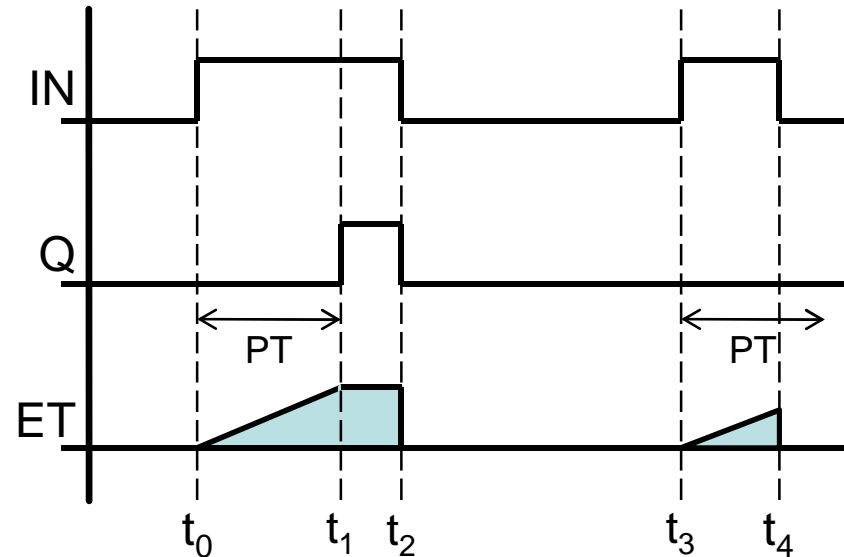
t_0 y t_3 : activación IN (inicio de cuenta y $Q = 1$)
 $t_1 = t_0 + PT$ ($Q = 0$) $t_6 = t_3 + PT$ ($Q = 0$)
 t_2 y t_4 : desactivación IN (no afecta a Q)
 $t_5 < t_3 + PT$: activación IN (no afecta a Q ni ET)

Bloques funcionales: temporizadores II

Retardo a la conexión (TON)



símbolo lógico

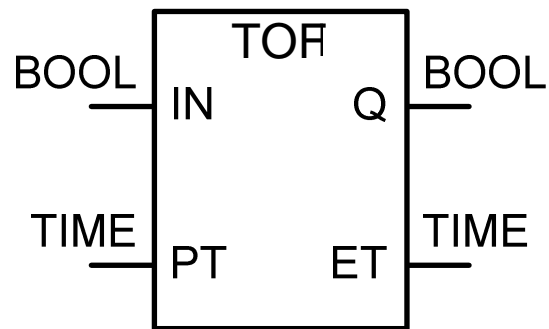


IN: condición de activación
PT: tiempo programado
Q: estado temporizador
ET: tiempo transcurrido

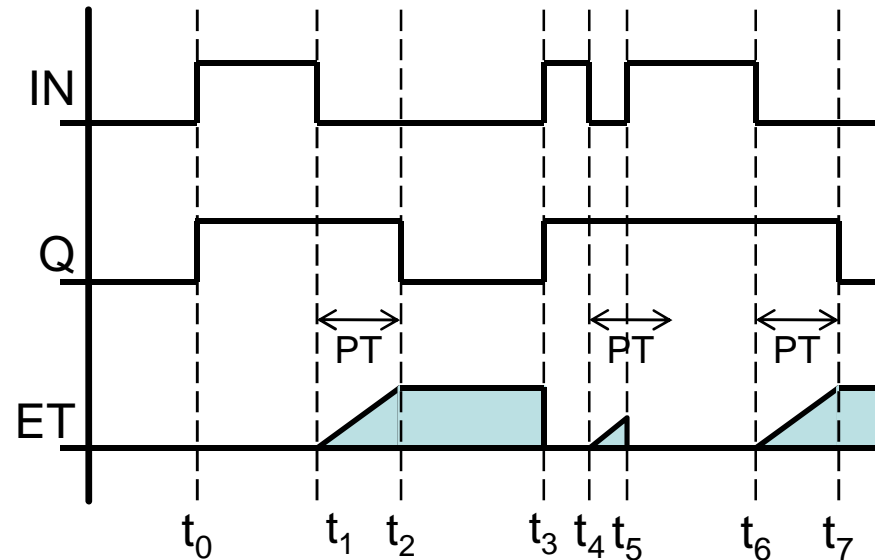
t_0 y t_3 : activación IN (inicio de cuenta)
 $t_1 = t_0 + PT$ ($Q = 1$)
 t_2 : desactivación IN ($Q = 0$ y $ET = 0$)
 $t_4 < t_3 + PT$: desactivación IN ($ET = 0$)

Bloques funcionales: temporizadores III

Retardo a la desconexión (TOF)



símbolo lógico

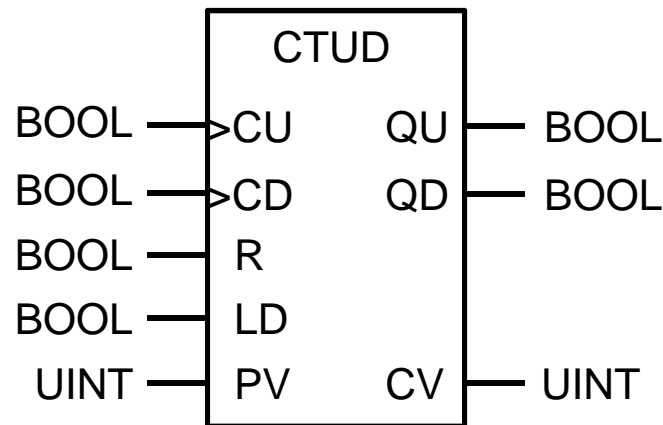


IN: condición de activación
PT: tiempo programado
Q: estado temporizador
ET: tiempo transcurrido

t_0 y t_3 : activación IN ($Q = 1$)
 t_1 , t_4 y t_6 : desactivación IN (inicio cuenta)
 $t_2 = t_1 + PT$ ($Q = 0$) **$t_7 = t_6 + PT$ ($Q = 0$)**
 $t_5 < t_4 + PT$: activación IN ($ET = 0$)

Bloques funcionales: contadores I

De incremento y decremento (CTUD)



símbolo lógico

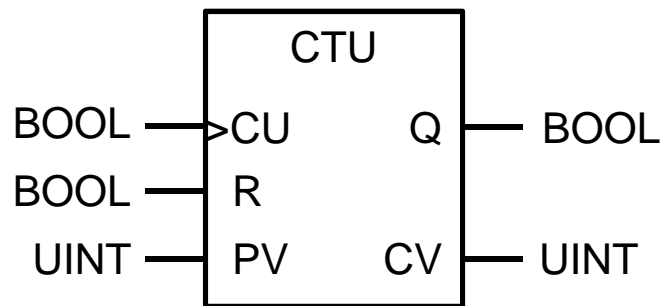
- CU**: incremento (flanco de subida)
- CD**: decremento (flanco de subida)
- R**: reset (CV = 0)
- LD**: carga (CV = PV)
- PV**: valor programado
- QU**: límite superior alcanzado
- QD**: límite inferior alcanzado
- CV**: valor de la cuenta

$$CV = 0 \Rightarrow QD = 1$$

$$CV = PV \Rightarrow QU = 1$$

Bloques funcionales: contadores II

Sólo incremento (CTU)



símbolo lógico

CU: incremento (flanco de subida)

R: reset ($CV = 0$)

PV: valor programado

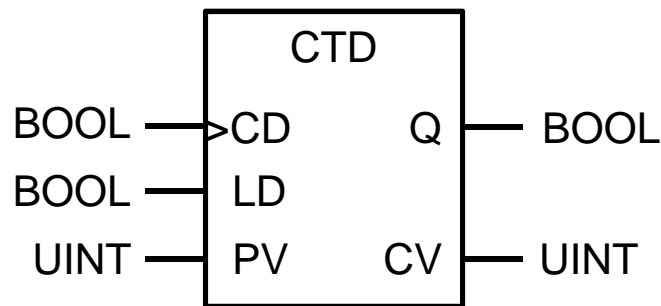
Q: estado contador

CV: valor de la cuenta

$CV = PV \Rightarrow Q = 1$

Bloques funcionales: contadores II

Sólo decremento (CTD)



símbolo lógico

CD: decremento (flanco de subida)

LD: carga (CV = PV)

PV: valor programado

Q: estado contador

CV: valor de la cuenta

$CV = 0 \Rightarrow Q = 1$

Lenguaje de PLC IEC 61131-3 XXIX

Programa

- Es un POU sin parámetros de entrada ni de salida. Normalmente representa al programa principal.
- Los programas pueden invocar tanto a bloques funcionales como a funciones.

Ejemplo de programa

```
PROGRAM Main
VAR
  A AT %I*: BOOL;
  B AT %I*: BOOL;
  C AT %Q*: BOOL;
END_VAR
C := A OR B;
END_PROGRAM
```

Ejemplo de programa

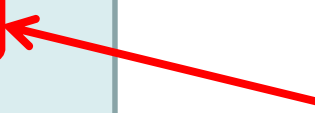
tipo de POU

```
PROGRAM Main  
VAR  
  A AT %I*: BOOL;  
  B AT %I*: BOOL;  
  C AT %Q*: BOOL;  
END_VAR  
C := A OR B;  
END_PROGRAM
```

Ejemplo de programa

```
PROGRAM Main
VAR
  A AT %I*: BOOL;
  B AT %I*: BOOL;
  C AT %Q*: BOOL;
END_VAR
C := A OR B;
END_PROGRAM
```

nombre del
programa



Ejemplo de programa

```
PROGRAM Main
```

```
VAR
```

```
  A AT %I*: BOOL;
```

```
  B AT %I*: BOOL;
```


```
  C AT %Q*: BOOL;
```

```
END_VAR
```

```
  C := A OR B;
```

```
END_PROGRAM
```

zona de
declaración



Ejemplo de programa

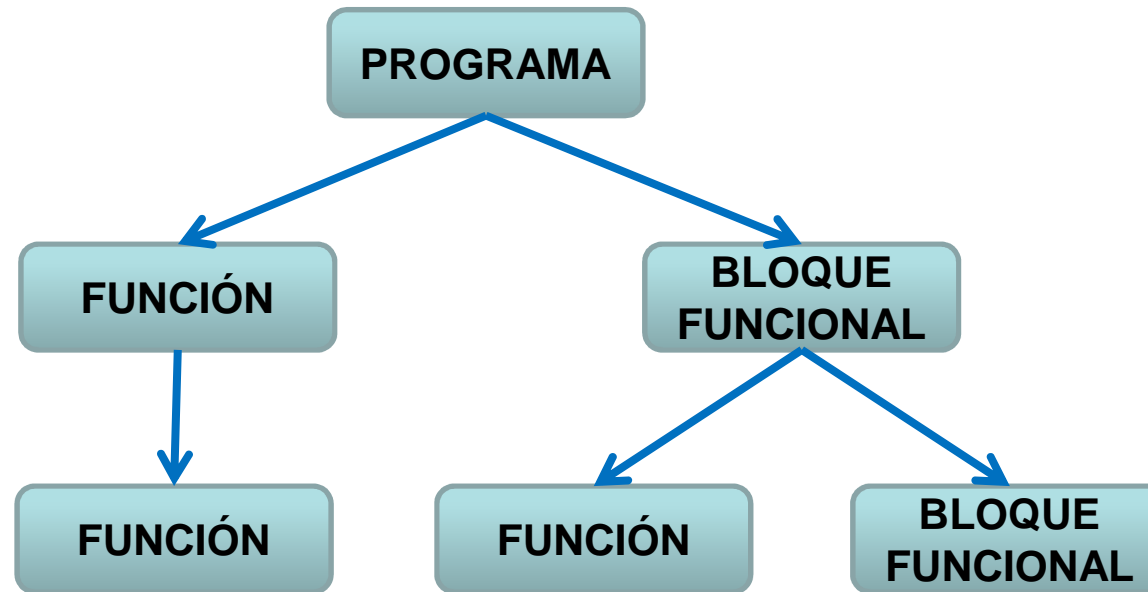
```
PROGRAM Main  
VAR  
  A AT %I*: BOOL;  
  B AT %I*: BOOL;  
  C AT %Q*: BOOL;  
END_VAR  
C := A OR B;  
END_PROGRAM
```

cuerpo del
programa

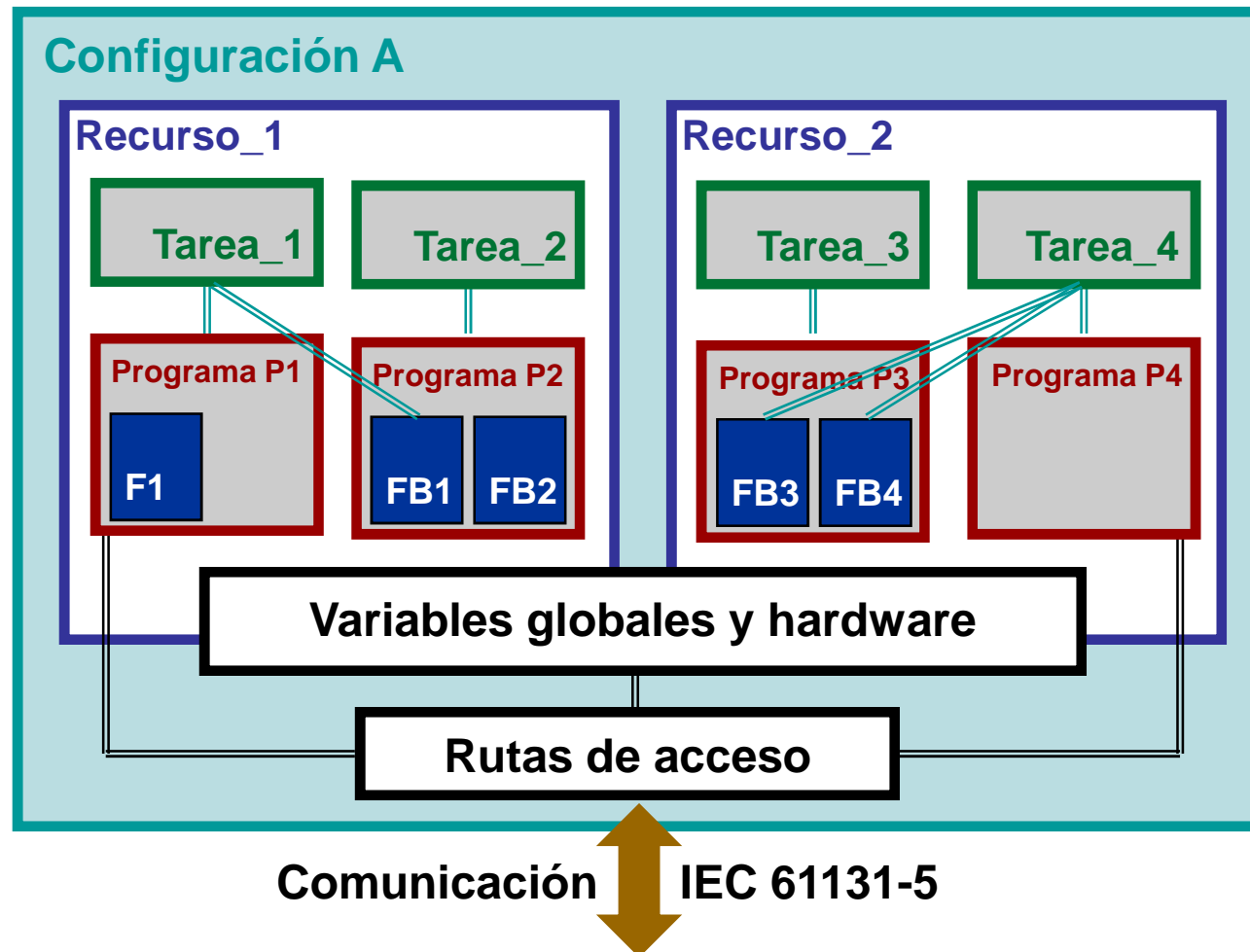
Ejemplo de programa

```
PROGRAM Main  
VAR  
  A AT %I*: BOOL;  
  B AT %I*: BOOL;  
  C AT %Q*: BOOL;  
END_VAR  
C := A OR B;  
END_PROGRAM
```

Llamadas entre POUs



Configuración



Lenguajes de programación

- Textuales:
 - Lenguaje IL: lista de instrucciones.
 - Lenguaje ST: texto estructurado.
- Gráficos:
 - Lenguaje LD: diagrama ladder.
 - Lenguaje FBD: diagrama de bloques funcionales.
 - Lenguaje SFC: gráfico secuencial de función.

Lenguaje IL

- Lenguaje tipo ensamblador.
- Ejemplo:

```
LD      pesar
JMPC   AHORA
ST      ENO
RET
AHORA : LD      peso_bruto
        SUB     peso_tara
        ST      PESO
```

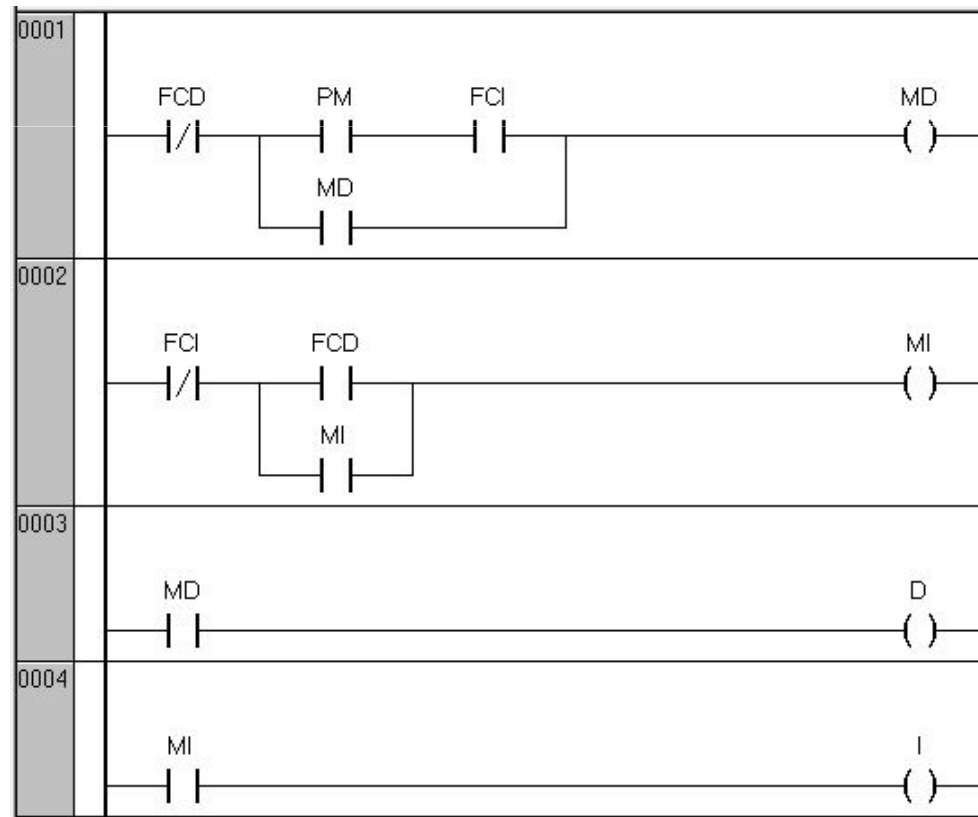
Lenguaje ST

- Lenguaje de alto nivel.
- Ejemplo:

```
IF R THEN  
    CV := 0;  
ELSIF CU AND (CV < PV) THEN  
    CV := CV + 1;  
ENDIF;  
Q := (CV >= PV);
```

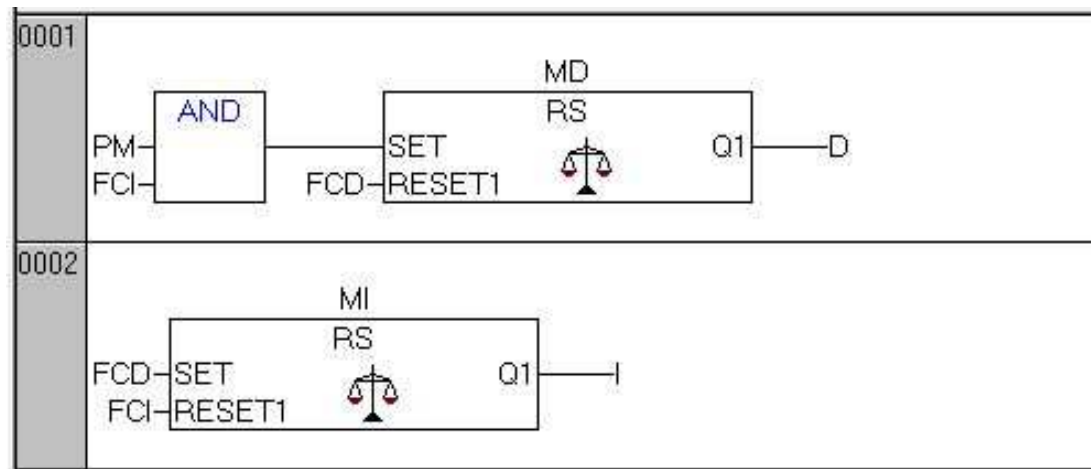
Lenguaje LD

- Representación similar a diagramas eléctricos.
- Ejemplo:



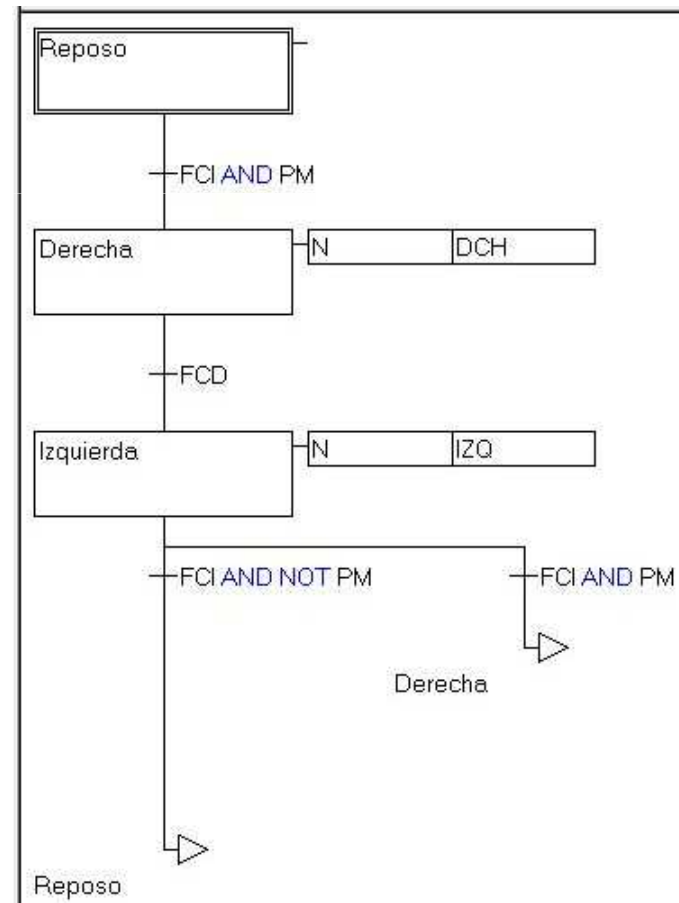
Lenguaje FBD

- Representación similar a diagramas electrónicos.
- Ejemplo:



Lenguaje SFC

- Representación de la evolución del estado del sistema.
- Ejemplo:



Contenido

Tema 8.- Introducción a la automatización industrial

- 8.1. Concepto de automatización
- 8.2. Sistema automático de producción (SAP)
- 8.3. Sistemas de eventos discretos (DES)
- 8.4. Concepto de automatismo
- 8.5. Implantación de automatismos
- 8.6. El autómeta programable (PLC)
- 8.7. Lenguaje de programación de PLC IEC 61131-3